

キャラクター名
日景 刺百合(ひかげ しゅり)

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	闇医者
オプション		年齢	24	性別	女
覚醒	償い	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自	名家の生まれ	経験	海外生活	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	48
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 玉野椿	
蜘蛛糸と隼の剣	
ライトニングカウント	
サイドリール	
パワーソース: ビサイド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
奇妙な隣人(ストレンジネイバー)	P	N		
迅雷のベルクイナ	P 有為	N 敵愾心		
夢見 亜花璃	P 庇護	N 悔悟		
玉野椿	P 信頼	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果:	イニシアチブにメインを行う HP-20							
天上からの誘い	3	3	イニシアチブ	至近	自身	自動	解120	
効果:	ラウンド間達成値+Lv×5							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	精神で判定時達成値+Lv×2							
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	C値-Lv 下限7							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	射撃判定を精神を参照して行う							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果:	単体攻撃の際判定勝負、勝った方がダメージを与える							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果:	対象:範囲系を自分単体に変更							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	達成値を+Lv×3 ラウンド1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果:	判定を失敗させる							
グラビティテリトリー	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+Lv×7							
蜘蛛糸と隼の剣+コネ	7	-	-	-	-	-	-	
効果:	点数計算用 コネ分含む							
ライトニングカウント	2	-	-	-	-	-	-	
効果:	点数計算用 ユニークアイテム							
サイドリール	1							
効果:	点数計算用 ユニークアイテム							

皆の様子は勝手に想像しただけなので消してほしいです

経過シナリオでDロイスが『時使い』→『奇妙な隣人』に変化
RB、夢見夜奈花を奇妙な隣人(ストレンジネイバー)としている。元は他人のPC

“時使い”——悪魔を失って、代わりと言ってはなんだが夜奈花が日景の中に同居することになる。毎日騒々しい事の上無いが、日景の精神は以前よりずっと安定している。
但し多少の負い目や罪悪感までもが消えたわけではないので、依然として多少の悩みはある。亜花璃には医者として接する場合何の問題も無く話せるが、プライベートとなるとごちない。仲良くしたくないわけではないが、見た目が夜奈花と同じな為性格の違い過ぎる亜花璃に対し反応に困っている。
雲雀とはあまり話していない。仕事が忙しい事もあるが、雲雀の両親の話題に触れて良いものか分からない部分大きい。前回持ち直せたのは雲雀の存在が大きいの感謝している。何かの形で礼がしたいと思っているが、特に思いつかず悩み中。
宛月とは前回の任務以来少し距離が縮まった。窮地で協力した事が大きな要因となっている。会えば普通に世間話が出来る程度だが、日景の普段の対応を見るに友人と言っても差し支えないレベルだろう。よく亜花璃の見舞いに来ている。
能力に関しては、夜奈花という存在が日景と馴染んできた事により、以前とは少し違う形だがあまりスタイルを変える事無く戦闘する事が可能になった。純粋に“悪魔”の存在が大きかった時間操作の部分は夜奈花の協力により再現。更に、悪魔とは違い夜奈花には意志があり、日景とコミュニケーションが取れる事が大きく、より細かい多様性のある能力の制御を可能にした。今ならうまく使う事で即席の手術室を創る事もできる為、持ち運び手術室を鋭意製作中。

<PC設定:簡易>
名前:日景 刺百合

