キャラクター名
遠山　宗谷(とおやま　そうや)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>オルクス | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 何でも屋 |
| オプショナル | | 年齢 | 29 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | 資産家 | 経験 | 空白期間 | 邂逅 | 師匠 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 24 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| クリスタルシールド | 白兵 | 1r | 12 | 0 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 情報収集チーム | |
| ウェポンケース | |
| スマートフォン | |
| たくさんのキャンディ | |
| デモンズシード | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| 父親 | P 好奇心 | N 憤懣 | | |
| フィン・ブースロイド | P 誠意 | N 嫉妬 | | |
| "スカードネイル" | P 執着 | N 憎悪 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 最大財産P: | 18 | 残り財産P： | 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| タブレット | 3 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： ソラリスのエフェクトを視界に | | | | | | | | |
| 多重生成 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果： タブレットと同時使用でLv+1体化 | | | | | | | | |
| 活性の霧 | 6 | 3 | セットアップ | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 攻撃力Lv*3増加　ドッジ-2d | | | | | | | | |
| アクセル | 5 | 1 | セットアップ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 行動値Lv*2増加 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： シナリオLv回　ダイスロール後にダイス目をひとつ10に | | | | | | | | |
| 中和剤 | ★ | 2 | メジャー | 視界 | - | 自動 | - | |
| 効果： 暴走以外のバッドステート回復 | | | | | | | | |
| 声無き声 | ★ | | | | | | | |
| 効果： 脳内に直接話しかけられる | | | | | | | | |
| 麗しの容貌 | ★ | | | | | | | |
| 効果： 顔がいい | | | | | | | | |
| 快楽の香気 | ★ | | | | | | | |
| 効果： 人を集めたり快楽で気絶させられる | | | | | | | | |
| 元気の水 | ★ | | | | | | | |
| 効果： 栄養満点、飲むと元気になる水を作り出せる | | | | | | | | |
| 竹馬の友 | ★ | | | | | | | |
| 効果： 自分を親しい友のように錯覚させる | | | | | | | | |
| 不可視の領域 | 1 | | | | | | | |
| 効果： Lv*1000Mの不可視領域を作成 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

---
N市に店を構えるなんでも屋のUGNイリーガル。
とはいえ実家が裕福でお金もたいして必要とはしておらず少額でささやかな手伝いなどをすることが中心。
店が近所の学生のたまり場になっている事も多い。

オーヴァードとなる以前は親の資産を食いつぶして過ごす引きこもりだった。
しかし肝心の「オーヴァードとなったきっかけ」の記憶はぽっかりと欠落しており
色々な意味での「空白期間」となっている。

何でも屋を営んでいるのは「人との繋がり」を得るため。
人々の役に立つ事で世界との繋がりを取り戻していくと良いだろうという勧めによるもので
その試みは今の所成功しているが、いわば「恩を売る」ことがコミュニケーションの下地になっており
対等な人間関係を育むことを苦手としている節がある。
---
PC③『遠山宗谷』
ロイス："スカードネイル"　推奨感情：執着／憎悪
　"スカードネイル"は危険な遺産の加護を受けたジャームだ。とても強力な
再生力を持ち、いまだかつて討伐に成功した報告は存在しない。かつて、キミは
自らの記憶の欠落期間に疑問を持ち、情報を調べたことがある。その時に現れた
一つの名前、それが"スカードネイル"だった。