

キャラクター名  
スサノオ

プレイヤー名

|        |        |     |   |
|--------|--------|-----|---|
| ポジション  | アリス    | 享年  |   |
| メインクラス | ステーション | 暗示  |   |
| サブクラス  | ステーション | 寵愛点 | 0 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 2   | 1  | 3  |
| 変異  | 2   | 0  | 2  |
| 改造  | 0   | 0  | 0  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |                 |    |       |      |      |  |
|-------|----|-----------------|----|-------|------|------|--|
| タイプ   | 損傷 | 名前              | 使用 | タイミング | コスト  | 射程   | 効果   |
| 頭     |    | のうみそ            |    | オート   |      |      | 2  |
| 頭     |    | めだま             |    | オート   |      |      | 1  |
| 頭     |    | あご              |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1   |
| 頭     |    | 討子狂ウ鬼神ノ殲撃（無限解体） |    | ダメージ  | 0    | 自身   | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所持する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる             |
| 頭     |    | 武神（超知覚領域）       |    | オート   | 0    | 自身   | あなたのすべての攻撃判定+1、また「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。                                       |
| 頭     |    | アドレナリン          |    | オート   | 0    | 自身   | 最大行動値+1  |
| 頭     |    | 鬼神の咆哮（精神汚染）     |    | アクション | 3    | 0-1  | 精神攻撃 1   |
| 頭     |    | 暴食              |    | ラピッド  | 0    | 自身   | 損傷した強化パーツを修復する。  |
| 頭     |    | 破壊の悦び（背徳の悦び）    |    | ダメージ  | 0    | 自身   | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。                                    |
| 頭     |    | 災禍              |    | ダメージ  | 2    | 自身   | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない                         |
| 頭     |    | 狂神              |    | ジャッジ  | 効果参照 | 自身   | コストとして任意の基本パーツを1つ損傷する。攻撃判定、切断判定においてサイコロを振りなおしてよい。                            |
| 頭     |    | 狂王ノ咆哮大蛇滅殺（痕扶り）  |    | アクション | 3    | 0-1  | 精神攻撃として判定を行う。成功した場合対象のドールは所持している記憶のカケラの数だけパーツを損傷する。                          |
| 頭     |    | 恐怖の元凶（狂気の波長）    |    | アクション | 4    | 効果参照 | 宣言したカウントをとして5カウント目の終了時にこのパーツが爆発している場合は発動。舞台上のすべてのドールは発狂していない味方一つだけ狂気点を1つ加える。 |
| 頭     |    | 肆式・狩り絶ツ襲牙（スパイク） |    | ダメージ  | 1    | 自身   | 自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾攻撃ダメージ+2   |
|       |    |                 |    | オート   |      |      |  |
| 腕     |    | こぶし             |    | アクション | 2    | 0    | 肉弾攻撃 1   |
| 腕     |    | うで              |    | ジャッジ  | 1    | 0    | 支援 1   |
| 腕     |    | かた              |    | アクション | 4    | 自身   | 移動 1   |
| 腕     |    | 衝撃波（大型拳銃）       |    | アクション | 2    | 0-1  | 射撃攻撃 1   |
| 腕     |    | 発頸              |    | ラピッド  | 0    | 0    | 自身に対しては使用不可。移動 1   |
| 腕     |    | 掌底（パイルバンカー）     |    | アクション | 2    | 0    | 白兵攻撃2、この攻撃に対して防衛は全て無効、攻撃が命中した際対象を移動 1してよい。                                   |
| 腕     |    | 怪力              |    | オート   | 0    | 自身   | 肉弾・白兵攻撃のダメージ+1   |
| 腕     |    | 蠢く肉片            |    | ジャッジ  | 0    | 0-2  | 損傷パーツがある際に使用可能。妨害 3  |
| 腕     |    | 鬼神の武芸（長い腕）      |    | オート   | 0    | 自身   | 肉弾・白兵攻撃の射程+1   |
| 腕     |    | 貳式・灼キ噴ク楼焔（釘バット） |    | アクション | 2    | 0    | 白兵攻撃 1+爆発  |
| 腕     |    | 陸式・圧シ焼ク惨禍（ドリル）  |    | アクション | 3    | 0    | 白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」はすべて無効   |
| 腕     |    | 漆式・衝キ刺ス絶拳（にくむち） |    | アクション | 3    | 0-1  | 肉弾攻撃 2+連撃 1  |