

キャラクター名	プレイヤー名
レイナルド・クレメンテ・フロレンシオ	

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	17	経歴	「伴侶がいる(いた)」		
経験点	3350				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	55		73 + 1	12	ファイター	17	ライダー	16
体	11	敏捷度	12	13		35	5	プリースト/ル=ロウド	2		
		筋力	3	56		70 + 2	12	マジテック	1		
心	7	生命力	9	36	1	57	9	レンジャー	1		
		知力	9	17		33	5	エンハンサー	8		
		精神力	10	28		45	7	アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	練体の極意	2-231p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
全力攻撃	1-286p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器の達人	3-212p		p
鷹の目	1-280p		p
なぎ払い	1-288p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	トランプル	
マッスルベア	特殊能力解放	
ガゼルフット	獅子奮迅	
ビートルスキン	超高所攻撃	
ジャイアントアーム	特殊能力完全開放	
デーモンフィンガー	攻撃阻害	
リカバリィ	極高所攻撃	
ワイドウィング	以心伝心	
アンチボディ	超攻撃阻害	
騎獣の献身	威嚇	
高所攻撃	スーパーチャージ	
チャージ	クリティカルレイ	
遠隔指示	ヴォーパルウェポン	
人馬一体		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	29	22	29
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13	0	4
盾	カイトシールド (カポーテ)	13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	23	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ガイスター	2H	30	1	2d+ 32	10	35	70											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 23	5

HP
123

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	7			
魔動機術	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 24

MP
54

装備品	説明
頭 ラルヴェイネの羽冠	MP9消費して1dで5-6出したら追加行動
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない場所でも行動可能。ペナルティが-2に固定。
顔 逃さずの眼鏡	トランプルで目隠しは別に目隠しできるものを1件選択できる。効果は1dの判定をすることなく(備忘)にまかされる。
首 熊の爪	マッスルベアの効果+1。お守り。
背中 ウェポンホルダー (盾)	盾をしまう用のウェポンホルダー
右手 スマルティエの増強の腕輪 (筋力)	ガード力がまったくない腕輪。とても大事な人にも作ってもらったような気がする。割っても効果はない。
腰 アルケミーキット	賦術用
足 スマルティエのブーツ	豪華な刺繍が入っている。魔法にできているので無理な運動をしても摩擦ににくい。
その他マジスフィア:小	熊の爪とともにぶら下げられている

装備品	説明
左手 スマルティエの増強の指輪 (器用)	エメラルドがはまっている。大事な指輪だったような気がする。割っても効果はない。

その他メモ	自動失敗
スマルティエ装備: 生命力+1	チェック
人からはよくレイと呼ばれる。そしてよく「レオナルド」と間違われる。間違われ過ぎていい加減言い返すのも飽きてきたレベルで言い間違われる。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
闘牛士のような恰好をした美少年。父親が負っていた多額の借金を返すためにジニアスタ闘技場の支配人に買われたレイナルドは、そこで余興の馬殺しをやっていた。しかし動物を殺しすぎて気を病んでしまったことと、馬と共に息を合わせて戦う才能が再評価され、騎馬闘技の戦士として出場。以降数々の戦績をあげる。	□□□□⑳
借金を返し終わった彼は、当時恋心を寄せていたナイトメアの奴隷少女とともに駆け落ちしようとしたが、彼女の主人はこれに激怒する。そして「そんなにうちの奴隷を引き取りたいというならば、これだけの額は払ってもらおうか」と言われ、常人ではとても返せない額の借	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

