キャラクター名
鳴樫 綾人

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ブラックドッグ	ワークス	何でも屋	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	渇望	衝動	憎悪	初期侵食率	39 %
出自	犯罪者の子	経験	大事故	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	1			5
感覚	2	0	1			3
精神	2	0	1			3
社会	1	0	1			2

HP	33
行動値	18
(非装備時)	18
戦闘移動	23
全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：〈芸術：料理〉			知識：〈知識：鬼殺隊〉			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀改め「日輪刀：雷の呼吸」	白兵	5r+1	4	10		1Cで判に次ぐ判にとどける。ゲ(戦闘)のみ。自分を「白金ボンバー」と呼ぶ。装備が所有していて、所にはは「電撃鎧袖」と呼ぶ。上位の者「電」が所有していた事実。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
日輪刀(常備化)	
財布	
携帯(常備化)	

ロイス					
対象	感情(pos)		感情(neg)	タイタス	消費
雷帝(サンダーロード)	P	親近感	N 無関心		
父親	P	同情	N 侮蔑		
救助者　不死川実弥	P	信頼	N 隔意		
谷修成	P	感服	N 不安		
戦友(転生後)	P	庇護	N 恐怖		
	P		N		
	P		N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	対決	なし	
効果：武器専用。組み合わせた判定にダイスを＋LV個								
雷光撃	3	2	メジャー	-	-	対決	なし	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を＋LV×2								
MAXボルテージ	1	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：組み合わせた攻撃の攻撃力を＋10、攻撃の判定ダイスを－1。シナリオ１回								
フルインストール	2	5	イニシアチブ	-	-	自動	100%	
効果：そのラウンド中、あらゆる判定に＋LV×3。シナリオ１回。他エフェクトと組み合わせ不可								
加速装置	2	1	セットアップ	-	自身	自動	なし	
効果：そのラウンド中、行動値を＋LV×4								
一閃	3	2	メジャー	武器	-	対決	なし	
効果：全力移動後に白兵攻撃を行う。離脱は不可								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	なし	
効果：白兵攻撃の対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLV回								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-	なし	
効果：判定のダイスを＋LV＋1個。メイン終了時、HPを1d消失								
雷の牙	2	2	メジャー	武器	-	対決	なし	
効果：組み合わせた攻撃に対するドッジの判定ダイスを－LV個								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：判定直前に使用。判定のクリティカル値を－1(下限5)。1シナリオ１回								
アクロバット	3	2	リアクション	至近	自身	対決	なし	
効果：組み合わせたドッジのダイスに＋LV個								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器	-	対決	なし	
効果：組み合わせた攻撃ダイスに＋LV個								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	なし	
効果：行動値を＋LV×3。侵蝕率基本値が＋4								

キャラクター名
鳴樫 綾人

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソニックブーム	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	なし	
効果：	トループのみ。命中の場合対象を戦闘不可化(HP減少なし)。1シナリオLV回							
浸透撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	なし	
効果：	装甲無視。カバー不可。1シナリオLV回							
磁力結界	2	3	オート	至近	自身	自動	なし	
効果：	ガード時に宣言、ガード値を＋(LV)d							
居合い	4	3	ﾒｼﾞｬｰ/ﾘｱｸｼｮﾝ	-	-	-	なし	
効果：	達成値を＋LV×2。1ラウンド１回							
ベーシックリサーチ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	全ての〈情報：〉に判定ダイスを＋LV＋1個							
セキュリティカット	1	1	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	電子的にロックされた物を解除。GM判断で〈RC〉判定							
タッピング・オンエア	1	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果：	電子機器を使い情報を受信。ケーブルで情報を送受信可能。GM判断で〈RC〉判定							
軽功	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	壁や水面を走り抜く							
無音の空間	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	音や匂いを遮断、気配を絶つ。GM判断で〈RC〉判定							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								