

キャラクター名 プロテクションと回復と防御上げる奴 プレイヤー名  

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	サロゲート	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	平凡
出自 (効果)	騎士			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	8	8	10	7	21	10
ボーナス	4	2	2	3	2	7	3
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	4	2	4	2	9	4

HP	51
MP	62
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス			4				-1	
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ダルマティカ					6			
補助									
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	9	4	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	0	2	8	9	3	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ダンジョン帰還の札	ランタン
hmp	ロープ
hmp	
hmp	小道具入れ
hmp	hmp
hmp	mpp
ポーションホルダー	mpp
異次元バッグ	mpp
野営道具	mpp
筆記用具	mpp
火打石	mpp

現在重量:	36	所持金:	167	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 3d+clx3HP回復								
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身	自動	s/lv	
効果: 召還具装備								
ディフェンスハイロウ	4	10	セットアップ	視界	場面選	自動	召還装	
効果: 物理防御と魔法防御+SLx3								
ハイロウコール	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果: ディバインコールとハイロウを同時に								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	魔術	1/snro	
効果: 対象の受けるダメージを0にする								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動	1/srn	
効果: イニシアチブにヒール可								
マジカルハーブ	2		プリプレイ					
効果: mpp5つか/hmp2取得								
トレーニング:精神	1		常					
効果: 精神基本+3								
エクゼキューター	1	フェイト	戦闘前					
効果: シーン終了まで精神+3								
エンラージリミット	1		常					
効果: 携帯重量制限筋力基本x2								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アコサロ。求められてる役割はこれで果たせるはず

このキャラは何のために生きてるんだ？ 何が楽しみなんだ？ MPを回復するアイテムを体中のポケットや箱、袋に詰め込めるだけ詰め込み他には何も持たず詰め込める量を増やすために昔から体を鍛え、一体何故そこまでしているんだ？

初のアコライトだからただただ求められている役割を突き詰めて作っただけなんだがフレーバー的に考えるとこいつはキチガイかなんかなのはなかるうか

