

キャラクター名
ヤシハ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	28

初期配置	花園
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
91.戦火	戦争の中を逃げ惑う。全てが認められなくて、ふらふらと彷徨う。
58.鳥籠の鳥	閉じ込められている小鳥がかわいそうで、籠の中の小鳥を逃がした。
28.愛犬	シナリオ内

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定の出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みマニューバ1つ再使用可
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値1、行動判定で損傷しない
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値1
頭		たからもの		オート			小鳥のアンデッド
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		リフレックス		オート		自身	最大行動値1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1