キャラクター名: KE-RYK-7

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | アコライト | **Lv.1:** | | **レベル** | 1 |
| **サポートクラス** | フォーキャスター | **Lv.1:** | フォーキャスター | **性別** | 女性人格 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | ? |
| **種族** | エクスマキナ | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自** (効果) | 指揮機 | | | **目標** | 運命 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 9 | 7 | 12 | 9 | 6 | 7 |
| **ボーナス** | 4 | 3 | 2 | 4 | 3 | 2 | 2 |
| **クラス修正** | 0 | 1 | 1 | 2 | 1 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 4 | 3 | 6 | 4 | 3 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 33 |
| **MP** | 31 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | | | | | | | | | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 3 | 7 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 4 | 0 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 3 | 7 | 9 |
| **総計(両)** | | | 4 | 0 | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 0 | | |
| 最大重量： 12 | 所持金： 500 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ソウルインストール | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 2 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： 対象の【HP】を3D+CL*3回復 | | | | | | | | |
| チェックメイト | 1 | 4 | ダメロ直前 | 20m | 単体 | 自動 | 1/R | |
| 効果： 対象が行う攻撃のダメロに+[SL]D 自分が振る | | | | | | | | |
| バッドムーブ | 1 | 12 | ダメロ直前 | 20、 | 単体 | 自動 | 1/Sce | |
| 効果： ダメロ-「SL」*2D | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |