

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	18
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族	オウガ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	32	29	22	12	18	30	12
ボーナス	10	9	7	4	6	10	4
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	10	9	7	4	6	10	4

HP	400
MP	200
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			9	0	7	0	10	13	15
スキル				32		15			
その他									
総計(右)			9	32					
総計(左)			9	32	7	15	10	13	15
総計(両)			9	32					m
ダイス数			4 d	7 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 32
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
猛毒ガス起動	1		セットアップ	シーン	シーン	相手が幸運	1/シーン	
効果:								シーンに登場しているキャラクターは幸運:15で判定。失敗したキャラは[毒(4)]を受ける。
腐敗沼起動	1		セットアップ	シーン	シーン	相手が敏捷	1/シーン	
効果:								シーンに登場しているこのエネミー以外のキャラクターは敏捷:15で判定。失敗したキャラは[10+5d]の貫通DMGを受け、所持している[種別:ポーション・食料・料理]のアイテムが全て破壊される。
打ち倒す豪打	1		マイナー					
効果:								MPで行う攻撃が命中した場合、対象に[スリップ]と10点のHPロスを与える。
ブランディッシュ	2	3	メジャー	至近	効果参照	命中判定	両手武器	
効果:								範囲([SL×2]体)
連続攻撃	1		メジャー		自身	自動成功		
効果:								武器攻撃を2回する。
闘争本能	3		パッシブ		自身			
効果:								あなたがBSを受けている時に有効。攻撃のDMGに+[(SL) D]する。
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品