キャラクター名: エンジ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	家族から探されている		
経験点	1780		引きこもっていたことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9	2		24	4
		敏捷度	12	1		26 + 1	4
体	1	筋力	6	1		8	1
		生命力	13			14	2
心	11	知力	2			13	2
		精神力	17	2		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェンサー	1		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
ライダー	2		

戦闘特技

魔器習熟A	AG43p		p
鎧貫き	1-292p		p
挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

オウルビジョン		
騎獣強化		
攻撃阻害		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	9	6
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	5	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	オーアクターアーマー		8		4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 10	12	6	10										
ナイフ	1H投	1		2d+ 9	10	6	1										
オーソード	1H	5		2d+ 9	10	7	5										
オースライサー	1H	1		2d+ 9	10	6	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サバイバルコート*	
右手	プラッシングユニット	
腰	トライオーバックル	
足		
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

特殊能力【〇物資調達力】を得る。１セッションにつき任意の消費アイテムを「セッション話数」個入手できる。選択できるのものは非売品を含まない上限価格「冒険者レベル*500」Gのものまでとする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エンジ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点*6x8	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
オーコイン各色	○□□○□□
ストレンジャーシーカー	○□□○□□
短距離魔道通信機	○□□○□□
魔晶石5点x2	○□□○□□
ファントムリングx28	○□□○□□
ジャックの豆*	○□□○□□
酒の種*	○□□○□□
聴音の筒*	○□□○□□
ヒーリングポーション+1*	○□□○□□
リペアテープⅠx6	○□□○□□
空破のコイン	○□□○□□
慈雨のコイン	○□□○□□
トリートポーポーションx10	○□□○□□
陽光の魔符+1*x3	○□□○□□
月光の魔符+1*x3	○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□

所持金 2232 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 73 /合計 73