

キャラクター名
フェア・フルーフト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	自称24(多分100超えてる)
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1070				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			13	2
体	14	敏捷度	2	2		10	1
		筋力	6	5		25	4
		生命力	5	4		23	3
心	10	知力	11	10		31 + 1	5
		精神力	10	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フラクシス	8		
アルケミスト	1		
ライダー	5		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
防具習熟S/盾	IB32 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
プロセルシア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
騎獣強化	
HP強化	
騎獣の献身	
ヴォーパルウェボン	
流麗なる俊陣Ⅰ	
軍師の知略	
流麗なる俊陣Ⅱ:陽炎	
堅陣の構え	
流麗なる俊陣Ⅲ:浮身	
流麗なる俊陣Ⅳ:残影	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	-2	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ -2	13	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10/×	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 12	52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印(シーン)	偽装用
背中	
右手 知性の指輪	
腰 聖印(フラクシス)	
足	
その他栄光の軍師徽章	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>■人物 ぼんやりとした掴みどころのない女性。無気力・無頓着であり、思考は世捨て人のようだが世俗の中でのらりくらりと生きる事を選んでいる。 奇妙な事に、戦いには積極的に赴き、前線に進み出て戦況を俯瞰する事に長けている。(戦士としての心得は別れない) また、人物観察や内心を見抜き、心理を誘導する話術にも秀でている。</p> <p>■経歴 物心ついた頃の記憶は酒に酔った父親からの暴力と罵倒だった。 (今思えば父は女性の名前を言いながら泣いている事があり、母親は自分を生み死んだのではないかと推測している。)</p> <p>次の記憶は広い屋敷だ。父に売られた自分使用人として数年を過ごした。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

