キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | 銃神 | | オート | - | 自身 | 射撃攻撃判定の出目+1。 |
| 頭 | | 子守歌 | | オート | - | 自身 | バトルパート中の射撃攻撃判定の出目-1、コスト-1（最低1）。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | - | 自身 | 最大行動値+2。 |
| 頭 | | めだま | | オート | - | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | - | 自身 | 最大行動値+1。 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 1(2) | 2〜3 | 射撃攻撃1。攻撃判定の出目+1。 |
| 腕 | | 熊撃ち銃 | | アクション | 2(3) | 0〜2 | 射撃攻撃3。 |
| 腕 | | 二丁拳銃 | | アクション | 2(3) | 0〜1 | 射撃攻撃2+連撃1。 |
| 腕 | | ショットガン | | アクション | 1(2) | 0〜1 | 射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。 |
| 腕 | | よぶんなうで | | ラピッド | 0 | 自身 | アクションマニューバ1つを「ラピッド」で使用可。 |
| 腕 | | 死の手 | | ラピッド | 0 | 自身 | 攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用可。 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1。 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1+「切断」無効。 |
| 胴 | | 屍肉の盾 | | ダメージ | 1 | 自身 | 同エリアのレギオンを任意の数減少。減少させた分だけダメージ軽減。1ターンに何度でも使用可。 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | - | 自身 | 最大行動値+1。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | - | なし | なし |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1。 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |