

キャラクター名  
セレン・ディバイト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	15	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	-218000		忘れられない恐怖を体験したことがある 決して手放せない小物がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	3		22 + 2	4
体	15	敏捷度	11	1		19	3
		筋力	6			21	3
		生命力	5	2		22	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
フェアリーティマー	15		
スカウト	1		
レンジャー	15		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	1-292p
ルーンマスター	1834p	両手利き	1-283p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
治癒適性	2122p	魔力撃	1-292p
不屈	2123p	魔晶石の達人	2-230p
ポーションマスター	2123p		p
韋駄天	3142p		p
縮地	3143p		p
かばう	1-285p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ブルライト地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	終律：蒼月の光	
キャッツアイ		
ガゼルフット		
バラード		
ノイズ		
モラル		
レジスタンス		
アトリビュート		
トランス		
終律：華の宴		
終律：草原の息吹		
リダクション		
レイジィ		
終律：白日の暖		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	15	19	18	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のドントレシアの堅忍鎧	20	0	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	18	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツウハンドソード	2H	20		2d+ 19	10	18	30										
ハイペリオン(第一の剣)	1H	0		2d+ 19	10	19	40										
第一の剣の疑似顕現、武器に関するあらゆる制限を無くす																	
ハイペリオン(第一の剣)	1H	0		2d+ 19	10	19	40										
第一の剣の疑似顕現、武器に関するあらゆる制限を無くす																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 18	6

HP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
64

装備品	説明
頭 黒い宝石と同化した角	ACT5戦闘で破壊
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	ACT戦闘で破壊
腰 宝石ケース	
足	
その他	

装備品	説明
決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》が一度だけ使える
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
卓ルール：上級戦闘 "第四の剣フォルトナ*1" "ブーケシステム*2" (*1 ACT毎に一度だけ使用できるRP独占宣言、ブーケが2倍になる) (*2 プレイヤー、観客、GMが良いと思ったRPやダイスに贈るボーナス。MAX5でACT毎にリセット。1消費で判定を+1したり、5消費でダイス振り直しができる)	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
▼プロフィール 覚えている限りずっと肉壁として使い捨てにされてきた。 比較的最近にダークナイトによる襲撃・誘拐を受けており、異変と魔法のコントロールができなくなってしまった。 初登場シナリオ開始直前に流れ着いた先、別のPCに拾われ「セレン」と名前をもらい、ボサボサに荒れきった髪を取り合えず結ってもらった。 メラニズムと呼ばれる全身灰色、ナイトメアの中でも更に希少。 傷痕や服装によって端正ではないが顔立ちは端正。よく見ると左右の角でツヤが違うし形も違う。	

