キャラクター名
エイル

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	女	年齢	たぶん17
冒険者Lv	14	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	12120		空腹のあまり失神したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	4	12		26	4
		敏捷度	7	20		37	6
体	8	筋力	9	9		26	4
		生命力	1	7		16	2
心	13	知力	12	34		59 + 2	10
		精神力	5	23		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	10	アーティザン	12
セージ	7		
エンハンサー	5		
アルケミスト	5		
デーモンルーラー	1		
グリモワール	14		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔器習熟A	AG43p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔力強化	IB32 p		p
魔法制御	IB32 p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	MP自動回復/+1	
アンチボディ	魔力増強/+1	
ストロングブラッド	魔法クリティカル増強/-1	
メディテーション	回復効果クリティカル	
スフィンクスノレッジ	抵抗力増強/+1	
モラル	戦場把握	
パラライズミスト	魔力超増強/+1	
ヴォーパルウェポン	双魔増強	
バークメイル	魔導即応	
クラッシュファング		
エンサイクロペディア		
HP増強/+5		
能力値増強/+2		
魔物知識増強/+2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カタライズトゥーム AC：2 MP：10 呪印：【魔力増強/+1】【魔力超増強/+1】	1H			2d+ 0		0											
カタライズトゥーム AC：2 MP：10 呪印：【魔法クリティカル増強/-1】【双魔増強】	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 1	0

HP
55

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 22

MP
118

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	22			
召異魔法	1	13			
秘奥魔法	14	26			

	装備品	説明
頭	アーティザンハット/4	AC：4 MP：20 呪印：【魔物知識増強/+2】【戦場把握】【魔導即応】【魔導即応】
耳	聖印	
顔	学者の眼鏡	
首	アーティザンネックレス/2	AC：2 MP：10 呪印：【MP自動回復/+1】【回復効果クリティカル】
背中	苦悶の歯車	オリアイテム オリ魔法が使用可能になる
右手	アーティザンリング/2	AC：2 MP：10 呪印：【能力値増強/+2】【抵抗力増強/+1】
腰	アルケミーキット	
足	叡智の魔紋	
その他	血水晶のチョーカー	

	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

記憶喪失の少女。一人称は「わたし」
覚えているのは、自分の名前と魔法の使い方、あとは魔力の回復の為に血を吸わないといけない、ということだけ。
一般的な話とは違っているのだが、本人は数少ない覚えていることだから正しいと言い張っているようだ。
なお、血を吸わなくても回復するので、寝てる間に自分の腕でもかじったかな？ とか思ってる様子。

苦悶の歯車
https://www.dropbox.com/s/kwioqcwnkfg0cjx/%E8%A3%85%E9%A3%BE%E5%93%81%E3%80%80%E8%8B%A6%E6%82%B6%E3%81%AE%E6%AD%AF%E8%BB%8A.txt?dl=0

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：エイル

プレイヤー名：

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（お徳用）x10	○□□○□□
エンブレム	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石<10点>x5	○□□○□□
魔晶石<20点>x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル<3点>x10	○□□○□□
マナチャージクリスタル<5点>x5	○□□○□□
マナチャージクリスタル<6点>x6	○□□○□□
マナチャージクリスタル<10点>x5	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
マテリアルカード緑：Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑：Sx3	○□□○□□
マテリアルカード赤：Ax2	○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx2	○□□○□□
マテリアルカード白：Ax2	○□□○□□
マテリアルカード白：Sx2	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□
叡智の魔紋	○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□
魔晶石＜20点＞x3	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
マテリアルカード：Ｓx6	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
魔紋（強）x2	○□□○□□

所持金 77976 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
流派	
【モントメル背水賦活学派】	50
《ヴルネラスティ＝ヴィス》	20
《ペリクロ＝アジリタス》	30
	50
	50

名誉点 所持 2790 /合計 2990