

キャラクター名
マオver2

プレイヤー名

| | | | |
|--------|--------|-----|-----|
| ポジション | | 享年 | |
| メインクラス | | 暗示 | |
| サブクラス | ステーション | 寵愛点 | 130 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 1 | 0 | 1 |
| 変異 | 1 | 0 | 1 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|--------------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | マスター認定 (刷り込み) | | オート | なし | 自身 | ※効果省略 |
| ポジション | | 回避運動 | | ジャッジ | 1 | 0~3 | 自身を対象とした攻撃判定でのみ使用可。妨害2、1ターンに何度でも使用してよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。 |
| ポジション | | 肉の宴 | | アクション | 1 | 自身 | 損傷した基本パーツ1つを修復する |
| ポジション | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了まで自身を対象とした攻撃判定-1 |
| メインクラス | | 頑丈 | | オート | なし | 自身 | 白兵・肉弾攻撃に対し、常に防御1。 |
| メインクラス | | 体力増加 | | オート | なし | 自身 | 腕・脚・脚にそれぞれ1つずつ、「仮想パーツ オートなし/なし」を得る。またこれは基本パーツとして扱ってよい。手駒はサヴァントのみ取得可能。 |
| サブクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可 |
| サブクラス | | 血の宴 | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 妨害1。あなたがパーツを損傷したカウント終了時、このマニューバを再使用可能にしてよい。 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 全力押し出し (発勁) | | ラピッド | 0 | 0 | 自身に使用不可。移動1 |
| 頭 | | 仮想パーツ | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 仮想パーツ | | オート | なし | なし | なし |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | 胸部増設装甲 (フルプレートメイル) | | オート | なし | 自身 | 常に防御1。ターン開始時にこのマニューバが損傷してない場合、最大行動値が2減少。 |
| 胴 | | 胸部特殊装甲 (パワードスーツ) | | オート | なし | 自身 | 装着箇所のみ。ダメージに対して常に「防御1+爆発耐性1」。 |
| 胴 | | たべのこし (すたっぷ) | | ラピッド | 0 | 自身 | コストとしてこのパーツを損傷する。基本パーツ2つを修復してよい。 |