キャラクター名: キッシュ・オベイロン

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	漢
称号クラス				**年齢**	34
種族	ネヴァーフ			**境遇**	師匠
出自（効果）	闘士			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	19	21	9	9	8	14	6
ボーナス	6	7	3	3	2	4	2
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	7	9	4	3	2	5	3

HP	80
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	タンギ	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	4	0	5	6	12
スキル			5	5					
その他				1					
総計(右)			12	18					
総計(左)			14	6	1	28	5	4	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*7	ポーションホルダー
MPポーション*4	長い棒
毒消し	大地の砥石
ハイHPポーション*3	キャップライト
ハイMPポーション3	小道具入れ
万能薬	チャンピオンベルト
風のエキス	炎熱の砥石
	烈風の砥石
冒険者	流水の砥石
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量： 26		
最大重量： 26	所持金： 25868	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー斧	1		パッシブ		自身			
効果：	斧の命中+1D							
エキサイトバトル	1		パッシブ		自身		決戦	
効果：	白兵攻撃ダメージに+(SL)D							
ラストブロウ	3		DR直前		自身	自動成功	決戦、ｼｰﾝ1回	
効果：	白兵攻撃ダメージに+(SL*3)D							
アックスマスター	1		パッシブ		自身			
効果：	命中+3							
ワンオンワン	1	10	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果：	複数エンゲージされていても決戦状態になれる。							
スラッシュブロウ	1	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ダメージ+SL*2d							
フューリーブラッド	2	3	効果参照		自身	自動成功	ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：	攻撃によるHPダメージを受けた直後に使用。ダメージ+(SL+2)。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。							
ボルテクスアタック	1		効果参照		自動	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	武器攻撃と同時使用。ダメージ+CL*10							
チャンピオン	1		アイテム		自身			
効果：	チャンピオンベルトを1個取得する。							
アックスアテプト	1		パッシブ		自身			
効果：	斧のダメージ+5							
ウエポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果：								
ファイトアピール	1	4	ムーブ		自身	自動成功		
効果：								
サーチリスク	1							
効果：	危険感知+1d							

(ホモでは)ないです。

キャラクター名
キッシュ・オベイロン

プレイヤー名

所持品			