

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	魔術師			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	9	36	12	30	36
ボーナス	5	3	3	12	4	10	12
クラス修正	0	1	0	1	0	2	4
他修正							3
能力値	5	4	3	13	4	12	19

HP	148
MP	298
フェイト	19

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	インフェイトル		-4	28				4	
左手	おしゃれの盾S1		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ミスティックサークレットS1					2	1		
胴部	ミスティックガープS1					6	3		
補助	厄除けの指輪				0	0	4	0	
装身具	ミスティックコイン								
能力値			4	0	3	0	12	7	10
スキル									
その他					1				95
総計(右)			0	28					
総計(左)			4	0	4	11	20	10	105
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
飛翔符	GMPポーション
転移の呪符	
	選ばれし勇者の指輪
ポーションホルダー	
HPポーション×3	増幅のクリスタル×2
	幸運のクリスタル
	虹の輝き
エポナブス	団子*10
EXHPポーション×5	スウドへの融資
EXMPポーション×10	
GMPポーション	ミニポメロ

現在重量: 45 所持金: 369255 預金・借金:

最大重量: 47

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-				
効果:	魔法攻撃D+SLD							
エアリアルスラッシュ	1	12	メジャー	20	単体	魔術		
効果:	風属性魔法 2D+5 魔術判定+1D							
リゼントメント	1							
効果:	CL×10							
エンサイクロペディア	1		セット					
効果:								
コンコードダンス	1							
効果:								
エルダーマジック	1		パッシブ					
効果:	魔術判定+1D							
クイックサーチ	1		セット					
効果:	エンサ+もう一つセット使用							
マジックフォージ	1	3	ダメージロール直前					シーン1回
効果:	ダメージ+SL×2D							
ハンドシンボル爆	1	4	ムーブ			自動		シーンSL回
効果:	魔術の範囲選択に変更							
マーダースキル	1		パッシブ					
効果:	CL時、ダメージ+2D							
インプロージョン	1	8	CL時			自動		
効果:	魔術 魔法CL時、魔法防御0とみならず							
スクリーン	1	4	セット	至近	単体	自動		
効果:	戦闘移動or離脱を行う							
ムービングセット	1	3	ムーブ			自動		
効果:	戦闘移動後、ムーブ使用							
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果:	魔術判定+1D							

アルド家の嫡女。アルド家は魔術師の家系であり、優秀な人材を多く輩出している。ニンジャの系譜を継ぐ一族でもあり、国のためならば割と外道な事をするタイプだが、テオはリレフのような騎士道に憧れた。方向性の違いから、半分家出のような状態で王国解放軍に参入し、リレフと共に行動している。ダイワの血が入っているためか目は黒い。

セット クイックサーチ+スクリーン コスト3+4

ムーブ ムービングセット コスト3  
凶星の解放 コスト20 ダメージ増加+移動マス×5(上限55) F3以下の時、メジャー2回発動 ラウンド1回  
エンハンスシンボル爆 コスト4 魔術の対象を範囲選択に変更 シーン1回

マイナー エキスパート コスト3 魔術判定+1D ダメージ+2D  
メジャー エアリアルスラッシュ コスト10  
判定直前 イミミングフォージ コスト8 判定+2D

判定 11+7D+1D+1D+1D+2D リンク: ミスティック+スペシャリスト+エキスパート(3)+オーソリティorイミミングフォージ(8)

ダメージ 83+12D+1D+2D スペシャリスト+ハイエキスパート(+凶星Max95) (星辰+285  
バリエーションマジック コスト12 +5D  
マジックフォージ コスト3 +2D +消費MP(上限60)×2  
CL時 +7D+10D マキシマイズ コスト6 インプロージョン コスト6  
運命の導き +11D

キャラクター名

プレイヤー名

テオドーレ=アルド

所持品

プロフェットストラップ  
神馬の鞍

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エキスパート	1	3	マイナー					
効果:	魔術判定 + 1 D							
	1							
効果:	オーソリティ:アーケンラヴ 1 判定の直前 自動 シナリオSL回							
効果:	命中判定 + 2 D							
カラミティトリガー	1		パッシブ					
効果:	CL時、ダメージ + 2 D							
エクセレントギフト	1		パッシブ					
効果:	幸運 + 2							
ブレイブソウル	1		イニシアチブ				シナリオ1回	
効果:	メインプロセスを行う。使用后、HP0になる							
ゴッドシャード	2		判定の直後				シナリオ3回	
効果:	判定をクリティカルに変更							
ダブルキャスト	3	15	メジャー			自動	シナリオ3回	
効果:	メジャーアクションの魔術を2回発動							
エイミングフォーゼ	3	8	判定の直前			自動	シーン3回	
効果:	魔術判定 + 2 D							
ハイエキスパート	1		パッシブ					
効果:	エキスパートにダメージ + 2 Dを追加							
フォーゼチャージ	1	10	クリンナップ			自動	シナリオ1回	
効果:	マジックフォーゼをチャージ							
ブーストフォース	3		マジックフォーゼ			自動		
効果:	任意60点MP消費 消費×2のダメージ増加							
ニゲイト	1		判定直後	30		自動	シーン1回	
効果:	クリティカル打ち消し							
バリエーションマジック	1	12	参照			自動	シーンSL回	
効果:	分類魔術効果 + 5 D							
凶星の解放	1	20	戦闘移動時			自動	ラウンド1回	
効果:	戦闘移動した時に使用する。ダメージ+([戦闘移動したSq]×5)する(最大[幸運]×5)。この時[現在フェイト]が([最大フェイト]/2)点以下の場合メジャーアクションを2回行える。							
運命の導き	1		視界 判定の直後			自動	シナリオ2回	
効果:	対象の命中判定のダイスの結果をすべて6にする。その命中判定の対象はリアクションはできない。							
	1							
効果:	マジックマキシマイズ 5 6 効果参照 20 単体 自動							
効果:	クリティカル時 + 1 OD							
マジックハンド	1		パッシブ					
効果:	魔術判定 + 1 D							
エレメントエキスパート風	1		パッシブ					
効果:	風属性魔法 + 2 D							
マジッククリップ	1	20	効果参照	20		自動	シナリオ1回	
効果:	魔術攻撃時、範囲を単体に							
スニークアップ	1	6	効果参照			自動		
効果:	移動の直前。封鎖されず、移動制限を受けない							



