キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	13	3	0	16	46 %
敏	8	2	2	12	42 %
運	9	1	0	10	40 %

HP	34
MP	76
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	マニュピレイター					4			
武器2									
防具	コート								1
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	ストームブリンガー								
能力値＋ボーナス		20	0	3	39	5	11	12	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	3 %	39 %	15	11 %	12	1
総計(2)		20 %	0	3 %	39 %	11	11 %	12	1
総計(両)		20 %	0	3 %	39 %	15	11 %	12	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：	1200	預金・借金：	0

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
リーンフォース	4/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
マスター・エレメント	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォース4レベルが条件。弱点を突いたときの追加ダメージを「2d」から「15」に変更する							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							