キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	11370				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	6		20	3
		敏捷度	6	11		25 + 2	4
体	4	筋力	11	1		16	2
		生命力	7	4		15	2
心	9	知力	8	13		30 + 2	5
		精神力	6	9		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	15		
スカウト	15		
セージ	13		
エンハンサー	10		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p	かばう	IB36 p
トレジャーハント	2120p	マルチアクション	IB39 p
ファストアクション	2123p	魔力撃	IB39 p
影走り	2120p	魔力撃強化	IB32 p
トレジャーマスター	3143p	二刀流	IB30 p
匠の技	3143p	マルチガード	IB32 p
鋭い目	2120p	ガーディアン	IB29 p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
両手利き	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 183260 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	20			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 叡智の腕輪	
足	
その他	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ

NPC二号

☆起動／試作型戦闘機構：木霊
　シズから託された携帯用小型端末に搭載されたシステム。
　起動する事で星辰体感応奏者に匹敵する程の身体能力の強化機能／アヤ用に設定された武装・異能を展開する事が可能。
　現段階では試作型のため、製作者であるシズが本来搭載しようとしていた幾つかの機能は除外されているが、それを差し引いても安定した戦闘を行える。

　能力は"魔力糸生成展開"。
　両腕に装着される篇状の装飾に付随する花弁から紫色の魔力で編まれた糸を発生させる。
　パワーこそ平均的だが、射程範囲と攻撃速度は随一を誇り、攻防にて臨機応変／変幻自在の動きを行う事が可能。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟