- プレイヤー名 -

ポジション	ソロリティ	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	渇望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	21

初期配置	花園		
最大行動値	11		

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容					
脱走!(β39)	東京谷貴蔵蔵園和東京治療院が東京説、あなたはおる幕所に東に送められていた。そして、そこから避け出した。共にいた義かと手に手を加って、遠くに見る希望へ手を削すために、あの後、おなたはとこへとどり着いたのか―。					
切り捨て(β42)	物もい目で、懇願する人を見ずしている記憶。そうだ、役立たずになった者を捨てたのだ、もういらないから、なんの価値もなくなったから、そして今のあなたは、死が人利、死んでいらなくなったあなたを、誰かが後てものだろうか?					
パニック	あのひとを知ってる。いい感情と悪い感情が渦巻いて、でも期待していたことは覚えてる					
覆う影	並べられたあたしたちと、他の子たち。彼女は他の子の下腹部に手を差し込んで、子宮を抜き取った。					

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ミレイ	友情	3	12345	セッション中は嫌悪でした	
レナルド	恋心	4	12345		
「母」	期待	2	12345		
		1	12345		
		2	12345		

メインクラス 銃神 オート なし 自身 射撃攻撃マニューバの判定出目+1してよい サブクラス 子守唄 オート なし 自身 BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)。	マニューバ								
ボジション 内緒話 オート なし 効果参照 P開始時と終7時、任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行える メインクラス 魔弾 オート なし 自身 BPで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい メインクラス ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
メインクラス 魔弾 オート なし 自身 BPで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい メインクラス 銃神 オート なし 自身 射撃攻撃マニューバの刺撃出目-1、コスト-1 (最低1)。 サプクラス 子守唄 オート なし 自身 最大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 最大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 頭 ぶるい帽子 オート なし たからもの。いつも被っている帽子 頭 めだま オート 1 頭 めだま オート 1 頭 めだま オート 1 頭 めだま オート 1 腕 狙撃ライフル アクション 2 分別撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1 脚端攻撃1・上爆発+全体攻撃 腕 カボリー アクション 3 1 脚端排機・網線・上場発・全体攻撃 腕 カボリー フクション 4 自身 移動1 腕 カボリー オート 0 大大田・	ポジション		花園の集い		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹は全員、現在位置に関係なく「花園」に配置を変更する。この効果は移動ではない	
メインクラス 銃神 オート なし 自身 射撃攻撃マニューバの判定出目+1してよい ザブクラス 子守唄 オート なし 自身 お下が撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)。 頭 エナジーチューブ オート なし 自身 表域箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 頭 のうみそ オート 2 たかちもの。いつも被っている帽子 頭 めだま オート 1 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 加撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1 本験計議、練様、機能・大衛政・衛和でにはてはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、保証のにはずり、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のにはない、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のにはずり、関連のには、関連	ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	BP開始時と終了時、任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行える	
サブクラス 子守唄 オート なし 自身 最大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 頭 ボルトヘッド ジャッジ ジャッジ 1 自身 最大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 更大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 更大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 更大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 更大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 更大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 を提名 頭 ふるい帽子 オート なし なし なし なし なし なし なり の神攻撃 1 たからもの。いつも被っている帽子 2 の神攻撃 1 頭 あご アクション 2 の 内弾攻撃 1 の 神撃攻撃 1、出目+1 腕 アクション 3 1 神縁銃 アクション 1 2 2 3 2 3 3 4 3 4 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい	
頭 エナジーチューブ オート なし 自身 最大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷 頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 頭 ふるい帽子 オート 2 なし たからもの。いつも被っている帽子 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1・増発+全体攻撃 腕 市締銃 アクション 3 1 脚準攻撃1 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 脚 はらわた オート 0 次力ウントで使うマニューバ1つのコスト-1 脚 はちわた オート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの判定出目+1してよい	
頭 ボルトヘッド ジャッジ 1 自身 支援2 頭 ふるい帽子 オート なし たからもの。いつも被っている帽子 頭 のうみそ オート 2 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 犯撃ライフル アクション 3 1~2 射撃攻撃1 +爆発+全体攻撃 腕 捕縛銃 アクション 3 1 脚瀬計・鼠。幹税、対域7・実育政政教の7・工・「で動したは、間壁2底は間径57 (無不)。 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 はらわた オート 0 効果参照 難解7項、舒以外の解放射量にている基本パーツ合うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1 (最低1)。	
頭 ぶるい帽子 オート なし たからもの。いつも被っている帽子 頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 狙撃ライフル アクション 3 1~2 射撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1 標線計場、幹職、機助・境所で自動のこってで動したは、耐能な能が可能が可能が可能が可能が可能が可能が可能が可能が可能が可能が可能が可能が可能	頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所に被ダメ時、基本パーツ1つ損傷	
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 狙撃ライフル アクション 3 1~2 射撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1+爆発+全体攻撃 腕 捕縛銃 アクション 3 1 脚球+協。幹帳、規助5-浅Tは26が21-バで頼ルだき、記載26を証が成す「駅内」。 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 オート 0 効果参照 離験7点、自分以外の排放側組している基本パーツ合計3つを選んで修成してよい。確認されてたら使えない 間接7点 自分以外の対域の機能している基本パーツ合計3つを選んで修成してよい。確認されてたら使えない 間接7点 自分 アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 はらわた オート はらわた オート ほちわた オート ほちわた オート おもった オート はちわた オート ほおも アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2	
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1 + 爆発+全体攻撃 腕 捕縛銃 アクション 3 1 静謀計・鼠 幹球, 対験5-兆7財で自分でユーバで脅したとき、行動で自然があず(無不可)。 腕 こぶし アクション 2 0 内弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 牧急箱 オート 0 効果参照 職談が、 的財の財の規則でいる基本パーツ合計3で意識が脅してはい。 凝結れてたら後ない 別まるれた りままれ できままが ない 対している とはい みまれ できままが できままが できままが できままが できままが できままが できままが できままが しままれ アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 はらわた オート おも アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		ふるい帽子		オート	なし	なし	たからもの。いつも被っている帽子	
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 狙撃ライフル アクション 3 1~2 射撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1 + 爆発+全体攻撃 捕縛銃 アクション 3 1 撃壌H観, 幹棋, 撤掠5~水で積で自分で1.4小で積したと、積量2 統計で減5 (無不)。 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 救急箱 オート 0 効果参照 脚がで、自分外の横が開発している基本パーツ合計3つを扱いで修復してよい。機能されてたら後ない 原の ション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 はらわた オート はらわた オート はらわた オート はらわた オート はらわた オート おもかた オート はらわた オート おもかた オート おもかれが オート おもかた オート おもかた オート おもかた オート おもかた オート おもかた オート おもかた オート カート おもかた オート より オート おもかた オート おもかた オート より オート オート ような オート より オート オート より オート より オート オート より オート より オート オート より オート	頭		のうみそ		オート			2	
腕 狙撃ライフル アクション 2 2~3 射撃攻撃1、出目+1 腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃1・爆発+全体攻撃 腕 捕縛銃 アクション 3 1 脚準対・組集・対・水下はで自めてユーバを削したと、行動に発達がで無す(無対内)。 腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援1 腕 かた アクション 4 自身 移動1 胴 世ぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート カート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1	頭		めだま		オート			1	
腕 アンデッドガン アクション 3 1~2 射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃 腕 捕縛銃 アクション 3 1 輝塚 + 観 株	頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕	腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、出目+1	
腕 こぶし アクション 2 0 肉弾攻撃 1 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 救急箱 オート 0 効果参照 職職 7時、自分以外の構成が構造している基本パーツ合計 3つを達んで修復してよい。 職業されてたら使され	腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃	
腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 救急箱 オート 0 効果参照 關縣7時、的以外の嫌い願いている基本パーツ合計3つを選んで修復してよい。確認されてた5度ない。 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中時、対象はターン終了時まで自身のマニューバで移動したとき、行動値2点を追加で減らす(果積不可)。	
腕 かた アクション 4 自身 移動 1 胴 救急箱 オート 0 効果参照 職隊7時、自分以外の嫌めの機能している基本パーツ合計3つを膨んで修復してよい。破壊されてたら使えない。 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
胴 救急箱 オート O 効果参照	腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		救急箱		オート	0	効果参照	戦闘終了時、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで修復してよい。破壊されてたら使えない	
胴 はらわた オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1	胴		はらわた		オート				
脚 (まね アクション 3 自身 移動 1	胴		はらわた		オート				
	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1	脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
	脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	