

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18歳
冒険者Lv	2	経歴	大切な約束をしている		
経験点	210		魔物に襲われたことがある 敵対するものがある (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11			18	3	ファイター	2		
敏捷度	6			13	2	スカウト	2		
筋力	7		1	18	3	レンジャー	1		
生命力	8			18	3				
知力	4			8	1				
精神力	7	1		12	2				

戦闘特技		ダメージ	回復	その他
全力攻撃	225 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	レベル	経験値

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数
名誉点所持 18 /合計 18	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	5	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 5	10	5	27										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□

羊皮紙x2	○□□○□□
保存食 (1週間分)	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
フックx3	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
所持金 315	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 4	4	24
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 4	12	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	赤色、筋力を+1 (壊すと+13)

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--