

キャラクター名 ミーティア・ルミエール	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	子供のころに家出したことがある		
経験点	1670		両親に愛されて育った ガキ大将だった		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		22 + 2	4	ファイター	5		
体	12	敏捷度	4			13	2	レンジャー	3		
		筋力	7	4		23 + 2	4	エンハンサー	3		
心	5	生命力	8	2		22	3	アルケミスト	3		
		知力	10	2		17	2				
		精神力	2	5		12	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
全力攻撃	1-286p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p	魔動機文明語	○	○
頑強	1-279p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
バークメイル		
ヴォーパルウェボン		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	命中筋力	命中回避力	命中防護点		
	ファイター	5	9	7		9	鎧	チェインメイル+1	18	-1	7
	グラップラー	0					盾	タワーシールド	17		2
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
	シューター	0					回避技能	ファイター	合計値	6	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	銀のフランベルジュ	1H両	23		2d+ 9	10	10	28										
	銀製																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 6	9	52						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 7	14							

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ4
右手 アンチドーターリング	ボジェコにもらった 21以下の毒属性生命抵抗に自動成功
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他 筋力の腕輪	

その他メモ 冒険に出た理由？…”なりゆき”っすね！ 好奇心が強くなんにも興味を持つ。見た目の割に力が強く、大剣をぶんぶん振り回すことができる。 テキトーに生きてるくせに天才なのでなんやかんやうまくいく。 一般技能 シンガー=5 ダンサー=5	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
---	---

