

キャラクター名
草薙 凜

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	学生
オプション			年齢	16	性別	男
覚醒	生誕	衝動	加虐	初期侵食率	32	%
出自	貧乏	経験	平凡への憧れ	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
先行種(アンリミテッドエボルブ)	P	N		
子猫の友人	P 遺志	N 疎外感		
同僚	P 純愛	N 不安		
『ソナリオ』オルタナティブ・エンゼル	P 懐旧	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 使用時Lv×2以下HP消費。攻撃力消費HP+8								
破壊の血	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 赫き剣攻撃力+Lv×3。ガード値+5。HP-2								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動。離脱可封鎖無視。1シーンLv回								
コンセ(ブラム)	2	2	メジャー					
効果:								
渴きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果: 装甲無視。命中でHPをLv×4回復								
	1							
効果:								
裸の王様	1							
効果: 常に懐いてる子猫ちゃんズを10体連れてる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

くさなぎこがらし。

基本支部は西彩支部。色んな所に派遣で行く。
記憶喪失により、実年齢より言動が幼い。純粹だが遠慮がち。大人しくて常にちょっと後ろにいる感じ。
養子なのでなんとか少しでも家にお金を入れたいし貯金もしたいので、いっぱい働く。成績落とすわけにもいかないので毎日忙しい。
本気で戦う時だけ、Dロイス使ってダメージ跳ね上げた直後、衝動加虐で全然違う奴みたいになるの良くない？
普段の一人称は僕。妹にだけ一人称俺で話す。暴走状態でも俺。

家族の名前
母・草薙智夏
姉・草薙月結
妹・草薙みなみ