キャラクター名: エルゼ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	かつて貴族だった		
経験点	0		家族に魔術師がいた		
			始まりの剣を探している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	10			19	3
体	5	筋力	10			15	2
		生命力	7			12	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
スカウト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	名前忘れた非金属鎧15Gのやつ		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 5	10	3											
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 5	12	4	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羽ペン/インク/半皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 75 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
18

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：故郷にいられなくなったから

エルセロイン・ノルスチュアート・シヴュラシュタリア。
真語魔術の名家、シヴュラシュタリア家の子女だったが魔法の才能に恵まれなかった。
せめてと思い才能のない者でも道具を通して魔法を発動できる魔動機術を修得したが、それがとどめとなって破門と絶縁。
シヴュラシュタリア家にとって才能がない人間が魔術に縋りつく魔動機術は卑下の対象であり、身内がそれを修得するなどおよそ認められるものではなかった。
それによって名を名乗ることを禁じる魔術をかけられており、自分の名前は愛称であった「エルゼ」としか名乗れない。
魔術師は羨望と嫉妬の対象であり、魔術師には劣等感から距離を置くことが多い。
が、蛮族や敵に魔術師がいる場合それは憎悪にも似た激情となり魔術師から殺そうとする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟