キャラクター名: エルセロイン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	10	経歴	かつて貴族だった		
経験点	4140		家族に魔術師がいた		
			始まりの剣を探している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	7		26 + 1	4
		敏捷度	10	6		25 + 1	4
体	5	筋力	7	3		15	2
		生命力	7	1		13	2
心	7	知力	9	4		20 + 1	3
		精神力	8	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	10						
マギテック	6						
スカウト	7						
エンハンサー	2						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
ターゲッティング	1-280p		p		p
両手利き	1-283p		p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p		p
二刀流	1-281p		p		p
射手の体術	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	10	14	14	12

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球 ★10個	1H投	1		2d+ 14	12	12	1										
ダガー ★4個分	1H投	3		2d+ 14	10	12	3										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 ★2挺分 ●活性弾	1H	1		2d+ 14	11	11											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3 ★2挺分 ●通常弾	1H	1		2d+ 14	11	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2 ★6挺分 ●通常弾	1H	1	1	2d+ 15	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2 ★2挺分 ●銀の弾丸	1H	1	1	2d+ 15	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2 ★2挺分 ●潜行弾	1H	1	1	2d+ 15	10	11											
デリンジャー 射程10m,装填数2 ★2挺分 ●衝撃弾	1H	1	1	2d+ 15	10	11											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

装備品		説明
頭		
耳		
顔	ひらめき眼鏡	探索・見識＋1
首	マギスフィア（小）	
背中	マギスフィア（大）	
右手	知力指輪	
腰	ガンベルト	
足	マギスフィア（小）	
その他	器用指輪	シェイラより。

装備品		説明
左手	敏捷指輪	

その他メモ

名前：エルゼ　冒険者レベル：8
種族：人間　PL:$
生まれ：射手　性別：男　年齢：16
■経歴
かつて貴族だった
始まりの剣を求めている
家族に魔術師がいた
■ステータス　()内はボーナス
1.器用度：(4)　2.敏捷度：(4)　3.筋力：(2)
4.生命力：(3)　5.知力：(3)　6.精神力：(2)
■種族特徴

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エルセロイン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
ブロードソード	100				

名誉点 所持 176 /合計 276

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m,装填数2 ★2挺分 ●断空弾	1H	1	1	2d+ 15	10	11											
ジェザイル 射程50m,装填数3 2話取得 ●通常弾	2H	10		2d+ 14	10	11											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1 ●通常弾	2H	15	1	2d+ 15	10	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険者道具】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン/インク/羊皮紙	○□□○□□
機械仕掛けの指	○□□○□□
精密ツール	○□□○□□
	○□□○□□
【交遊費】	○□□○□□
魔剣迷宮入場料	○□□○□□
共有	○□□○□□
ドレス修復費	○□□○□□
お祭り出費	○□□○□□
お祭り収入	○□□○□□
カイルへのお土産	○□□○□□
BLEACH全巻	○□□○□□
海回支払い/麦藁帽10上着10	○□□○□□
	○□□○□□
【弾丸類】	○□□○□□
弾丸12個x3	○□□○□□
活性弾12発	○□□○□□
潜行弾x10	○□□○□□
潜行弾x30	○□□○□□
銀の弾丸x10	○□□○□□
衝撃弾x10	○□□○□□
断空弾x10	○□□○□□
	○□□○□□
【魔晶石類】	○□□○□□
マナチャ５点	○□□○□□
マナチャ５点	○□□○□□
魔石５点	○□□○□□
５点石x3	○□□○□□
３点石x5	○□□○□□
	○□□○□□
【魔符類】	○□□○□□

月光魔符＋２	○□□○□□
月光魔符＋１	○□□○□□
月光魔符＋２	○□□○□□
月光魔符＋１x4	○□□○□□
陽光魔符＋２	○□□○□□
陽光魔符＋１x4	○□□○□□
	○□□○□□
【装飾品予備】	○□□○□□
マギスフィア（中）	○□□○□□
マギスフィア（小）x3	○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□
筋力腕輪	○□□○□□
知力指輪x2	○□□○□□
器用指輪x5	○□□○□□
	○□□○□□
【売却品】	○□□○□□
15Gの非金属のやつ	○□□○□□
トラドール	○□□○□□
	○□□○□□
【】	○□□○□□
ソフトレザー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 19969 G

預金・借金 G