

キャラクター名
ラインヴァイス・シュッツバルト

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	レベル	8
アザーシークエンス	オデッセイア	性別	女
出生タイプ		年齢	21
出自	農夫	運命	正義
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	14	2	32	62 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	5	1	2	8	38 %
運	7	1	2	10	40 %

HP	118
MP	60
移動時 ウィル	13
戦闘時 ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	デストラクション	-3	11						
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	バンテージ		4						
アクセサリ	スカルマーク		2						
能力値+ボーナス		43	5	15	20	0	4	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		40 %	22	15 %	20 %	0	4 %	8	12
総計(2)		43 %	11	15 %	20 %	0	4 %	8	12
総計(両)		40 %	22	15 %	20 %	0	4 %	8	12

所持品	
活動基本装備	
フレーバー的な何か	
ライフメディスン	
メンタルドリンク	
所持金 :	12900
預金・借金 :	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
アディクション	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 : 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
スピキュレーション	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 : ウィルとLウィルの合計が10以下の時、ベットに成功すれば3倍のウィルが払い戻される							
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 :							
プレッシ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : ウィル+10,回避不可							
ラビッシュ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたがベットに成功した時、使用できるそのベットにより増加したウィルを代わりに対象に与える1ラウンドに[アーツLv]回使用可能							
トライアンプ	1/0	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :							
カバーリング	2/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果 : 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する。また、あなたはこの攻撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能							
レッスン	4/1	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 :白兵武器装備時、あなたがダメージを受ける時使用できるそのダメージに-2x[アーツLv]するDソードを装備している場合-3x[アーツLv]する1回の攻撃に1度のみ使用可能							
リゾリューション	1/3	0	パーマナント	自身	自身	0	
効果 :意志の強さが試される【運】判定に+[10xAL]%							
ビジュアライズ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたの行う判定直前に使用できるこのアーツと同時に[サクセス]を行う事で、サクセスの効果は「ウィルを1点消費する毎に成功率が2%アップする」に変更される							
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPを0にすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで							
ファイティングスピリッツ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたのウィルとLウィルの合計が10以上の時、使用できるあなたのウィルを0、Lウィルを1にして、あなたのHP、MP、状態異常を全て回復する1シナリオに1回使用可能							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果 : CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							

瑕疵 : 気が短い

経歴チャート :
農民生まれ→シークエンスに覚醒してから兵士の道へ→あまりにも酷い任務内容に何時しかアツツンして反逆→取り押さえられて奴隷生活へ

経歴 :
ライン帝国の田舎部分の農夫の生まれ、貧しいながらも愛情を受けて育った
しかし、彼女が見てきた数々の貧富の差による悲劇は、16にして突如ハイランダーとしての能力に目覚めた彼女を帝国の兵士の道へ駆り立てるには充分であった
「兵士にさえなれば金が入る。両親も私も、きっと今よりは幸せになれるに違いない」
彼女はそう信じて疑わなかった、実際に任務に就くまでは

勤務を初めてから数年、受けた任務は大概が横暴で正義とは言えない物だった
特に酷い物がクリーチャーの捕獲や反乱の鎮圧だ
「本当に、こんな事を続けるのが正しいのだろうか？」と、悩まない日等無かった

ある日、ライン帝国の行っているクリーチャーの軍事利用の実態を見てしまった彼女は遂にキレてしまい反逆、数人の奴隷と一匹のドラゴンを逃してしまった
勿論その後取り押さえられ、地位は剥奪。奴隷同然の身分に

追加設定 :
口が悪い割にそれなりに面倒見は良いっぽい
子供達への餌やりのためだけに多めの食料を常に携帯している
兵役時代の人間関係が荒んで居た所為もあって現在の仲間はかなり大切に思っている、

