F=キャラクター名==== - プレイヤー名 ラインヴァイス・シュッツバルト **|ベースシークエンス**|グラディウス| レベル 8 **アザーシークエンス**オデッセイア 女 性別 21 出生タイプ 年齢 出自 農夫 正義 運命 瑕疵

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率		
体	16	14	2	32	62 %	HP	118
知	5	0	2	7	37 %	MP	60
敏	5	1	2	8	38 %	移動時ウィル	13
運	7	1	2	10	40 %	戦闘時 ウィル	42

	装備品	命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	デストラクション	-3	11						
武器 2									
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	バンデージ		4						
アクセサリ	スカルマーク		2						
	 能力値+ボーナス	43	5	15	20	0	4	8	0
アーツ									
その他									
	総計(1)	40 %	22	15 %	20 %	0	4 %	8	12
	総計(2)			15 %	20 %	0	4 %	8	12
	総計(両)	40 %	22	15 %	20 %	0	4 %	8	12

所持品							
活動基本装備							
フレーバー的な何か							
ライフメディスン							
メンタルドリンク							

所持金:	12900	預金・借金:
1110		1// TE 11 TE .

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	ХŦ		
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果: 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない									
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0			
効果: 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6									
スピキュレーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0			
効果: ウィ	ルとLウィ	ルの合計が	が10以下の時、	ベットに	成功すれば	3倍のウィ	んが払い戻される		
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0			
効果:									
プレッシ・アボイド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果:			ウィル	ノ+10,回退	達不可				
ラビッシュ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果:あなたがベットに成功した	時、使用で	きるその/	ベットにより増加	加したウィ	/ルを代わり	つに対象に	与える1ラウンドに[アーツLv]回使用可能		
トライアンフ	1/0	0	インスタント	自身	自身	0			
効果:									
カバーリング	2/5	2	インスタント	同列	味方単体	0			
効果:	1 =	ラウンド[<i>A</i>	L]回、対象がst	をけるはず	のダメーシ	ブを肩代わ	りする		
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果:あなたが前衛にいる時、2体以上を対象	こ取る攻撃の命	中判定直後に使	使用できるその対象をあ	なたのみに変	更する。また、	あなたはこの攻	撃終了まで回避判定を行えなくなる1シナリオに1回使用可能		
レッセン	4/1	0	パーマネント	自身	自身	0			
効果:白兵武器装備時、あなたがダメージ	で受ける時使	用できるその)ダメージに-2×[フ	ァーツLv]する	るDソードを装	備している場	合−3×[アーツLv]する1回の攻撃に1度のみ使用可能		
リゾリューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0			
効果:		意志	の強さが試され	.る【運】	判定に+[1	0xAL]%			
ビジュアライズ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果:あなたの行う判定直前に使用できるこのアーツと同時に[サクセス]を行う事で、サクセスの効果は「ウィルを1点消費する毎に成功率が2%アップする」に変更される									
ホップヘッド	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果: 戦闘不能でも死亡してもいない時、MPをOにすることでウィル10点を得る。1シナリオ1回まで									
ファイティングスピリッツ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果:あなたのウィルとLウィルの合計が10以上の時、使用できるあなたのウィルを0、Lウィルを1にして、あなたのHP、MP、状態異常を全て回復する1シナリオに1回使用可能									
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0			
効果: CL5以上のハイ	ランダーの	のみ取得可	能。1シナリオ	1回だけ、	HP0になる	る攻撃を受	けた時、HP1でそれを耐える		

瑕疵:気が短い

経歴チャート:

農民生まれ→シークエンスに覚醒してから兵士の道へ→あまりにも酷い任務内容に何時しかプッツンして反逆→取り押さえられて奴隷生活へ

経歴:

ライン帝国の田舎部分の農夫の生まれ、貧しいながらも愛情を受けて育った

しかし、彼女が見てきた数々の貧富の差による悲劇は、16にして突如ハイランダーとしての能力に目覚めた彼女を帝国の兵士の道へ駆り立てるには充分であった 「兵士にさえなれば金が入る。両親も私も、きっと今よりは幸せになれるに違いない」

彼女はそう信じて疑わなかった、実際に任務に就くまでは

勤務を初めてから数年、受けた任務は大概が横暴で正義とは言い難い物だった

特に酷い物がクリーチャーの捕獲や反乱の鎮圧だ

「本当に、こんな事を続けるのが正しいのだろうか?」と、悩まない日等無かった

ある日、ライン帝国の行っているクリーチャーの軍事利用の実態を見てしまった彼女は遂にキレてしまい反逆、数人の奴隷と一匹のドラゴンを逃してしまった 勿論その後取り押さえられ、地位は剥奪。奴隷同然の身分に

追加設定:

口が悪い割にそれなりに面倒見は良いっぽい

子供達への餌やりのためだけに多めの食料を常に携帯している

兵役時代の人間関係が荒んで居た所為もあってか現在の仲間はかなり大切に思っている、

インヴァイス・シュッ	ツバルト			フ
				効果:
	所持	品		リン
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				効果:
				L
				効果:
			I	
				効果:
				効果:

アーツ名	AL		タイミング		対象	判定	メモ
フェイタリティ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 戦闘不能	能でも死亡	してもいた	い時、HPを1	にすること	でウィル1	10点を得る	。 3。1シナリオ1回まで
リゾリューション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
	1		の強さが試され				
					_		
7/3710							
<u> </u>							
AND I							
効果:							
±							
効果:				1			
効果:	T	Г	I				
効果:		Г	1				
効果:							
効果:							
	'	I					
	1		I	ı			
			l				
77271							
							<u> </u>
WIN.							
<u>加木;</u>							
刈未・				1			
# B .							
効果:	I						
効果:	T		I				
効果:	1	Г	T				
効果:							
効果:							
	_	_	_	_	_	_	