

キャラクター名  
R-beat/Q-beat

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	レネゲイドピーイングA	カヴァー	ガイノイド
	オプション		年齢	3	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	38	%
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
藍の鉄扇/朱の大槌	白兵	4r+4	0	Lv+7		【インフィニティウェポン】で作成
【静かなる演舞】	白兵	5r+4		8		100↓ R-beatモード
【デストロイモード!】	白兵	10r+4		31	100↑	Q-beatモード 装甲値無視 シナリオ2回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
戦闘用人格	P 信頼	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソリテイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 武器作成								
イオノクラフト	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]								
アームズリンク	1	2	メジャー	武器	-	白・射		
効果: ダイス+[Lv]								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	白・射		
効果: 対象変更。判定後武器破壊								
MAXボルテージ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+10、ダイス-1。シナリオLv回								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv*3]、装甲値無視。シナリオ3回								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定ダイス+[Lv]								
オリジン:サイバー	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、【社会】判定達成値[Lv*2]								
シークレットポケット	★							
効果: その他アイテムをLv個隠し持てる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元々はアンドロイド用学習AIだったプログラムが意思を持ったレネゲイドピーイング。一つのガイノイドボディに2つの脳存在が住み着いている。落ち着いていて思慮深い表人格の「R」、快楽主義者で情緒不安定な裏人格の「Q」、相反する2つの心を表し、「ダブルマインド」と名付けられた。「Q」の力が強大すぎるため一時的に封じ込められているが、戦闘中に目覚めようものなら気のすむまで破壊の限りを尽くす危険な存在。