キャラクター名

レイ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ひきこもり	
お茶会	
花園	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マリア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃攻撃の出目-1、コスト-1(最低0)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	狂気点1点を無効化、パーツを損傷
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、基本パーツ1つ追加損傷
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの