

キャラクター名 シルル・トライオーム	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光プレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	16	経歴	強大な敵の気配を感じている		
経験点	12940		創造性に目覚めた 数が多いほうの味方をしてきた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	6		18	3	コンジャラー	4	ウォーリーダー	15
体	13	敏捷度	2	14		26	4	プリースト/ダルクレム	15		
		筋力	3	14		30	5	スカウト	7		
心	7	生命力	9	15		37	6	エンハンサー	5		
		知力	15	60	-	82 + 2	14	バード	1		
		精神力	6	45		58	9	ライダー	16		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p	魔晶石の達人	2-230p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
キャパシティ	3-212p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
オウルビジョン	人馬一体	強靱なる丈陣Ⅲ・整身
ビートルスキン	特殊能力完全開放	怒涛の攻陣Ⅳ・輝斬
チックチック	バランス	強靱なる丈陣Ⅳ・賦活
ストロングブラッド	騎獣超強化	怒涛の攻陣Ⅴ・颯風
スフィンクスノレッジ	騎獣の献身	強靱なる丈陣Ⅴ・激生
モラル	HP強化	鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾
探索指令	HP超強化	鉄壁の防陣Ⅳ・反攻
騎獣強化	超越騎獣	鉄壁の防陣Ⅳ・無敵
遠隔指示	軍師の知略	鉄壁の防陣Ⅴ・槍塞
以心伝心	怒涛の攻陣Ⅰ	
獅子奮迅	怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	
特殊能力開放	強靱なる丈陣Ⅱ・精定	
姿勢堅持	怒涛の攻陣Ⅲ・旋刃	
チャージ	怒涛の攻陣Ⅳ・爆焰	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	マナコートプラス	筋力	1	0
盾		回避力		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア 戦旗槍加工(攻撃系)、発動体	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
スピア 戦旗槍加工(抵抗系)、発動体	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
85

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	18			
神聖魔法	15	29			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 30/×	2d+ 29

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 25

MP
130

装備品	説明
頭 聖王の冠	1割引き
耳 数々の相互フォローの耳飾り	アルくん！！！！
顔 スマルティエのアイガード	純エネルギーダメージ-2点
首 栄冠の軍師徽章	
背中 携帯神殿	ダルクレム
右手 知力の腕輪	
腰 ミサイルトラッパー	
足 勇者の証：心	
その他セーフティメット	

装備品	説明
ラル=ヴェイネの金鎖	
左手 ラル=ヴェイネのマナリング	ドロップ品
知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
手品師Ⅴ3 「オレスマはいつだって、より強いヤツの味方だ」 「犠牲なくして勝利なし。しかし犠牲に大小の区別なし」 「1を10にするより10を100にする。いい響きだ。でもオレスマは1や10じゃ満足しない。無限を求めてこそよ」 【欲望：肯定、運命：否定】	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
	□□□□㉖
	□□□□㉗

ブロークンドレイクの少女。『強き者の軍師』を自称する。弱いは一つの策に溺れる。強い者は、より多様な策を使う。彼女にとって策とは目的であり、戦の結末は結果に過ぎない。戦いのために策を練るのではない。彼女は、策を試すために戦いを起こすのだ。故に彼女は戦い続ける。己の戦術を証明するために。己の強さを証明するために。

