

キャラクター名
レイス・フローレンス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	370				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3			8	1
	敏捷度	11			16	2
体	筋力	9			15	2
	生命力	6			12	2
心	知力	8	1		19	3
	精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	1-289p	p
ターゲッティング	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ソフトレザー			7	0	3
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1		
回避技能	デーモンルーラー			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+	1	12	0	11										
防護点+1																		
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
魔香草	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
救難草	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
妖精使いの宝石(地)	○□□○□□

妖精使いの宝石(闇)	○□□○□□		
妖精使いの宝石(風)	○□□○□□		
非常食(1週間分)	○□□○□□		
盗賊ギルド初回料	○□□○□□		
情報量	○□□○□□		
所持金	560	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	16	m	48	m	2d+	0	4	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	31

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 妖精使いの宝石(地)	所持品記載
腰 妖精使いの宝石(風)	所持品記載
足	
その他	

装備品	説明
左手 妖精使いの宝石(闇)	所持品記載

その他メモ	自動失敗チェック
【基本性格】 ・面倒見が良いお兄さん(年下とかに甘い) ・困っている人が放っておけない	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚
----- 【レイス・フローレンスにとっての事実】 元々ヴァイスシティの出身である。 生まれつき体が弱く病を患っている弟、ラウルのため環境や安全面から見て生まれ育ったヴァイスシティから離れた方が良いと考え汚い仕事でも請負い金を稼いで回り、今から3年前に街から離れた。3年もの間、弟の薬代を稼ぐ傍ら病を治療できる医者を探し見つけ次第、医者にも病を見てもらっていたが、初めの年は、どの医者に見せても原因がわからないと首を横に振るだけで終わっていたが、翌年からは、不思議と弟の姿を見せた瞬間に顔を歪め帰っていく医者が出始め、ついには、以前診察した医者ですら病状を見てくれなくなった。そうして時が	