キャラクター名: ガシャマル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	2500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	7		18	3
		敏捷度	5	5		15	2
体	7	筋力	4	1		12	2
		生命力	7	9		23	3
心	10	知力	14	12		36	6
		精神力	11	10		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12		
コンジャラー	9		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
重いマナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である　アビス強化真語行使判定＋1、必筋＋2	2H	5	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 126400 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
94

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	19			
操霊魔法	9	16			
深智魔法	9	19			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟