

キャラクター名 『タウミナル』

プレイヤー名

Table with 6 columns: シンドローム, パロールウロボロス, ワークス, FH/ネグイド/ピーニング/C, カヴァー 『モデレーター』, オプショナル, 年齢, 性別, 覚醒 『生誕』, 衝動 『破壊』, 初期侵食率 0%, 出自 『使命』, 経験 『設定』, 邂逅 『カオスエッジ』

Table with 8 columns: 基本値, ワークス, ボーナス, 成長, 他修正, 能力値, HP, 527, 肉體 1, 行動値 9, 感覚 2, (非装備時) 9, 精神 4, 1, 0, 5, 戦闘移動 14, 社会 1, 0, 1

Table with 4 main sections: 肉体, 感覚, 精神, 社会. Each section has columns for 技能, SL, 修正, 技能, SL, 修正, 技能, SL, 修正, 技能, SL, 修正. Includes sub-rows for 白兵, 回避, 運転, 知識, 情報.

Table with 6 columns: 武器・コンボ, 能力, 命中値 0, G値, 攻撃力, 射程, メモ

Table with 6 columns: 防具, 価格, 装甲, 回避, 行動, メモ

Table with 2 columns: 所持品, [D/鬼切りの古太刀], [U/デモンズシールド], [Em/ムーンドッグ], [T/ダインスレイフプログラム], [T/エポルフランクション], [T/マテリアル適合者], [T/マテリアル:左手]

合計装甲: 0 合計回避: 0

Table with 5 columns: ロイス, 対象, 感情(pos), 感情(neg), タイマス, 消費. Includes items like 『遺産継承者:鬼切りの古太刀』, 『ありえざる存在』, 『超越活性』, 『不滅の妄執』, 『破壊:砕け散る絆』, 『尽きせぬ力』

最大財産P: 2 残り財産P:

Main skill list table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ. Includes skills like ワーディング, リザレクト, ヒューマンズネイバー, オリジン:レジェンド, コンセ:ウロ, 黒の鉄槌, 虚:120%:ナーブジャック, E/封印の楔, E/攻性防壁★あ, E/爆裂重力, ヴァイタルアップ, 緑:完全抗体, リフレックス:ウロ, E/加速する刻, E/加速する刻II

★『タウミナル』【パロール/ウロボロス】
【肉体】1【感覚】2【精神】5【社会】1
<知覚>1 <RC>2 <意志>1 <交渉>1 <情報>UGN>1
【HP】527【行動値】9【侵蝕率】300%(D+7,Lv+2)
//or = オリジン
//vi = ヴァイタルアップ
//gr = 爆裂重力
//md = ムーンドッグ
//d = ダイス
《オリジン:レジェンド》 /5+2 /マイナー / /自身 / / /【精神】達成値+lv*2(14)/シーン
《コンセ:ウロ》 /1+2 /メジャー /シンドロ/- /- / /【下限7】C-lv(3)
《黒の鉄槌》 /5+2 /メジャー /<RC> /- /視界/ /射撃 攻撃力lv*2+2(16) 至近不可
《120%:虚:ナーブジャック》 /1 /メジャー /<RC> /単体 /視界/ /【対:意志】メジャー1回行う 拡大不可
《E/封印の楔》 /1 /メジャー /<RC> /単体 /至近/ /【対:RC】Ef1つ使用不可 【解除:死亡、<情報:『封印の楔』>35
《E/攻性防壁★あ》 /10+2 /メジャー /- /フィールド/ /自陣営への解除判定時 HPIv(12)D失う 【解除:<情報:『攻性防壁』>35】
《E/爆裂重力》 /5+2 /セット / /自身 / / /攻撃力+lv*20(140)/ラウンド 【解除:被ダメ】
《ヴァイタルアップ》 /1 /セット / /自身 / / /HP+200 失うまで継続 シナリオ1回
《緑:完全抗体》 /1+2 /リ /任意 /自身 / / /【Ef】ダイス+lv(3)
《リフレックス:ウロ》 /1+2 /リ /シンドロ/自身 / / /【下限7】C-lv(3)
《E/加速する刻》 /3 /イニシア / /自身 / / /追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]
《E/加速する刻II》 /3 /イニシア / /自身 / / /追加行動 ラウンド1回、シナリオlv(3)回[lv補正なし]

