

キャラクター名  プレイヤー名   
 メティスタ

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	エクセレント	性別	鉱物
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	天啓
出自(効果)	試作型			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	9	7	20	8	17	7
ボーナス	8	3	2	6	2	5	2
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正							
能力値	8	4	2	9	5	6	2

HP	101
MP	115
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	守護者の剣		-1	11				-2	
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	大地の緑衣					17	11		
補助	クラダーリング					11	11		-2
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			4	0	2	0	6	7	13
スキル	ハンターアーツ リンメルコーティング					15	10		
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			4	0	2	48	47	5	11
総計(両)			3	11					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ハイMPポーション*10
ベルトポーチ	万能薬
ポーションホルダー	
ドロップポーチ	グライダー
小道具入れ	グライダー
森林冒険セット	
虹の輝き	
ハイMPポーション*5	

現在重量: 16  
 最大重量: 31  
 所持金: 65  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カパーリング》を取得する								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレーション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1d								
アースバレット	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 魔術<地>。2d+5の<地>魔法与ダメ。与ダメ時[スリップ]。Crt時ダイス増加								
アースプレイヤー	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: <地>属性魔法攻撃与ダメ+[SL×4]								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 法攻撃を対象: 単体※にし与ダメ+[CL×10]								
	◇							
効果:								
ダークネスロード	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: フェイト1点使用。【物理防御】【魔法防御】攻撃のダメージに[SL×2]								
ワールドステイシス	★	-	効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果: フェイト1点使用。ダメージ軽減を行う。DR直後に使用、そのダメージに[CL×5]する。								
オルタネーション	1	6	判定の直後	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 判定の直後に使用。命中で振ったダイスのうち、2個以上の任意の数のダイスを振り直す。その結果、6の目のダイスが2個以上になればクリティカルとなる。								
	◇							
効果:								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 「効果」に「フェイトをn消費」とあるスキルと同時に使用。フェイト1点につき [MP] 10点を消費することによってフェイトの代わりができる。この時、必ず消費するフェイト全てを [MP] で代用すること。「分類:ロール」のスキルには使用できない								
	◇							
効果:								
ハンターアーツ	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「装備部位: 片」の武器を一つ装備し、他に武器も盾も装備していない時、攻撃のダメージと【物理防御】に[SL×2]【魔法防御】にSLする。								
マスターアーツ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ドルイドのスキルの「効果」に書いてある「分類: 妖魔・魔族・魔獣」の制限をなくしあらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								

魔族の力を封じ込めた試作型コアユニットとして作られた(出自: 試作型)  
 しかし、長らく放置され周囲に自分を狙う魔物が出てきたため自立稼働…魔物を払ったり小動物を護ったりしているうちにドルイド扱いされ、女神の神託と加護を受ける(境遇: 天啓)  
 元とは違うものの、新しい運命に導かれて1個の鉱物は動き出さずのだった(目的: 運命)

女神の寵愛を受けた系鉱物(紫水晶)、どうやって装備してるとかは考えてはいけない。

■今回予告  
 アースラン大陸。現在も邪神との戦いが続く地であり、女神グローヴィスに見初められた人間たちは、同じように邪神に見初められた者たちとの戦いの日々明け暮れていた。  
 エルカラドルより発つ勇者たち。 世界を分かち溝、グレブルにて、今日もまた、戦いの日がやって来た。  
 アリアンロッド2E「女神の剣」  
 邪悪なる者を浄化せよ。

キャラクターレベル: 10~  
 ギルドレベル : 引継ぎ  
 サプリメント : 改訂以降フル使用可  
 成長点 : 550点  
 所持金 : 30,000G  
 セッション時間 : 4時間

