

キャラクター名
レウミヤ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	72

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	薄暗い温度のない部屋。
クスリ	よく知らないけれど、「良いクスリ」だった。
土の匂い	
別離	
人形	
死去	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティママン	執着	3 ①②③④⑤	
ノーシェ	対抗	3 ①②③④⑤	
ユノ	信頼	2 ①②③④⑤	
ゼロ	憧憬	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台上の全姉妹の攻撃マニューバをラピッドで使用
				オート			
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」を付与。自分はダメージを受けない
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象にした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定の出目を+1、ダメージを+1してもよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵のダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート			行動値増加+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1 行動判定に使用時大失敗でも破損しない
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けたとき、任意の狂気点を1減少させても良い
頭		発動		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可、移動 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1