

キャラクター名  プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	軽騎兵	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	17		21	48	8	フェンサー	11		
体	7	敏捷度	3			13	2	スカウト	7		
		筋力	11		21	39 + 2	6	エンハンサー	5		
心	9	生命力	4		1	12	2	バード	1		
		知力	1			10	1	アルケミスト	5		
		精神力	8		1	18	3	ライダー	12		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
囮攻撃	1-284p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器の達人	3-212p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	威嚇
ビートルスキン	極高所攻撃
マッスルベアー	八面六臂
ガゼルフット	縦横無尽
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポン
アーリーバード	ビートルスキン
高所攻撃	ヒールスプレー
チャージ	クリティカルレイ
攻撃阻害	イニシアティブブースト
探索指令	
獅子奮迅	
超高所攻撃	
トランブル	
タンデム	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	19	13	17
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	13 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット	1H	15		2d+ 19	8	21	35										
シルバーコメット	1H	15		2d+ 19	8	21	35										
蹄	1H#	1		2d+ 19	10	17	11										
武器無し of データ																	

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード赤Sx10	○□□○□□
マテリアルカード金Ax20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax40	○□□○□□
魔晶石(3点)x25	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 13	5	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13/×	2d+ 9	2d+ 14	2d+ 15	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
1ラウンド目	
キャッツマッスルジャイアントアーム	□□□□⑤
Sヴォーパルウェポン	□□□□⑩
チャージからの2回攻撃&蹄を縦横無尽ファストアクション	□□□□⑮
囮攻撃 II 宣言	□□□□⑳
命中2d+18	□□□□㉑
k35+44@8	□□□□㉒
命中2d+20	□□□□㉓
k35+32@8	□□□□㉔
k11+28@10	□□□□㉕
縦横無尽	□□□□㉖