キャラクター名
重量侍

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	ハンター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	22	7	8	7	11	12
ボーナス	7	7	2	2	2	3	4
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	9	3	2	2	4	4

HP	90
MP	55
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千両兼定	至近	-1	39	0	0	0	−6	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			-1
装身具									
能力値			9	0	3	0	4	5	14
スキル			6	20					
その他									
総計(右)			14	59	0	25	4	0	11 m
総計(左)			15	20					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 22	所持金： -7700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
ウェポンルーラー	5		P			ー		
効果： 命中SL+1								
ボルテクスアタック	★		効果参照					
効果： CL*10								
ギガントウェポン	5		アイテム					
効果： 重量＆攻撃＋SL*2,行動修正ーSL								
侍魂	1		アイテム					
効果：								
ハンターウェポン	1		アイテム					
効果： 重量＋2、攻撃＋3、行動修正－1								
コンバットセンス	1		S					
効果： 命中＋SL+1								
ワイルドパワー	★		P					
効果： 筋力&精神＋3								
ツーハンドアタック	5		P					
効果： 刀の攻撃＋SL*2								
ソニックブーム	2		M					
効果： SL*10mに白兵攻撃								
トゥルーアイ	★		P					
効果： 武器攻撃力半分のダメージを防ぐ								
バイオレントアタック	★		D前					
効果： 攻撃力＋武器の重量								
	1							
効果：								
スタイル:ミツルギ	5		P				SL/SR	
効果： コンバットセンス中命中SLD								
マスタースタイル	★		判定前				1/SR	
効果： 判定に＋3d								

キャラクター名
重量侍

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファーストエイド	★					器用10		
効果：	HP1、行動済みで復活							
効果：								
効果：								
効果：