

キャラクター名  
シーエ・エフレメチア

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | ジャンク  | 享年  | ?  |
| メインクラス | タナトス  | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 59 |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 10 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 埋葬     |    |
| 使用人    |    |
| 誕生日    |    |
| 青空     |    |
| 勉強     |    |
|        |    |
|        |    |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 1   | 1  | 2  |
| 変異  | 0   | 0  | 0  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練        |    |         |                   |
|-----------|----|---------|-------------------|
| 対象        | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの(人形) | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アーゴット     | 恋心 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| エスター      | 執着 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| フォウラ      | 嫌悪 | 3 ①②③④⑤ |                   |
| フラン       | 執着 | 2 ①②③④⑤ |                   |
|           |    | 2 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ |    |          |    |       |     |     |  |
|-------|----|----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ   | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| 頭     |    | のうみそ     |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭     |    | めだま      |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭     |    | あご       |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕     |    | こぶし      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃1  |
| 腕     |    | うで       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援1  |
| 腕     |    | かた       |    | アクション | 4   | 自身  | 移動1  |
| 胴     |    | せぼね      |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴     |    | はらわた     |    | オート   |     |     |  |
| 胴     |    | はらわた     |    | オート   |     |     |  |
| 脚     |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚     |    | ほね       |    | アクション | 3   | 自身  | 移動1  |
| 脚     |    | あし       |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害1  |
|       |    | 楽園の守護者   |    | オート   |     | 自身  | あなたが「楽園」か「花園」にいる場合「楽園」にいる手駒が使用するマニューバはすべてコストとして行動値1点を追加で消費しなくてはならない。完全解体状態で使用可 |
|       |    | 断罪       |    | ジャッジ  |     | 自身  | 自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しは出来なくなる                    |
|       |    | 時計仕掛け    |    | オート   |     | 自身  | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。                   |
|       |    | 数多の手管    |    | オート   |     | 自身  | あなたが「うで」「あし」を使用する際、コストは1減少する。(最低0)   |
| 腕     |    | パール      |    | アクション | 3   | 0   | 白兵攻撃2、攻撃判定+1   |
| 腕     |    | 熊撃ち銃     |    | アクション | 3   | 0~2 | 射撃攻撃3  |
| 頭     |    | アドレナリン   |    | オート   |     | 自身  | 最大行動値+1  |
| 腕     |    | アサシブレード  |    | ラピッド  | 2   | 0   | 白兵攻撃2+連撃1  |
| 胴     |    | オートセパレート |    | オート   |     | 自身  | 切断を常に無効化   |
| 胴     |    | サイボーグ    |    | オート   |     | 自身  | 防御2  |
| 胴     |    | たからもの    |    | オート   |     |     |  |
|       |    | 冥王       |    | オート   |     |     |  |
|       |    | 災禍       |    | ダメージ  | 2   |     |  |
| 腕     |    | ジョギリ     |    | アクション | 3   |     |  |
|       |    | 奈落を抗うもの  |    | オート   |     |     |  |