キャラクター名
黒詠　月夜（くろかね　つくよ）

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	その他C	カヴァー	女子高生（美少女）
オプショナル		年齢	10代	性別	♀タイプ
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	270 %
出自		経験	素体	邂逅	Dロイスで枠が潰れる

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	3		10	15
感覚	1	0	1			2
精神	4	1	3		5	13
社会	1	0	2			3

HP	363
行動値	17
(非装備時)	17
戦闘移動	22
全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃	18		ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚	8		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：編み物	4		情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リニアキャノン	射撃	2r+16		8		ドッヂのダイス-2
フェルムアーラ	射撃	25r+4		56		ドッヂダイス-14
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

編み物	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス：超越活性	P	N		
Eロイス：超越活性	P	N		
Eロイス：超越活性	P	N		
Dロイス：先行種	P	N		
Eロイス：ありえざる存在	P	N		
Eロイス：妄念の姿	P	N		
Eロイス：妄念の姿	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
飛行能力Ⅱ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常に飛行状態になる								
ハードワイヤード	5	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： Lv個黒犬専用アイテム取得								
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果： 攻撃力を合計								
ヴァリアヴルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果： 攻撃力を合計								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果： クリティカル値7								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果： ダイス+Lv								
スタンボルト	1	3	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果： 放心を与える								
雷の牙	3	2	メジャー	武器	-	白/射	-	
効果： ドッヂのダイス-Lv								
確定予測	3	4	メジャー	ー	ー	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	ー	
効果： リアクションのクリティカル値+2								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	白/射	80↑	
効果： 攻撃に対しメジャーアクションで対決								
電磁反応装甲	5	10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： ダメージ-20　Lv回								
超電磁バリア	5	ー	オート	視界	単体	自動	ー	
効果： ダメージ-Lv×2D　ラウンドー回								
鼓舞の雷	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果： 行動させる								

「ねぇ、……この気持ちは…アタシの気持ちでいいんだよ…ね？プログラムなんかじゃ…ないん…だよね？」

●概要
模擬戦用のボス
設定あるけど活躍するシナリオがない
PCづくりが詰まったので作成しただけなんだよぉ！
PC用に作ってたんやけど、ヴァリアヴルウェポンさんが
最大Lv1なのに途中で気づいてジャーム化させられたかわいそうな子。不憫。

攻撃力が56だよやったね！

背面に六本づつ、羽根のようにレールカノン
（リニアキャノン）を背負ってる
神々しい演出しよ（予定

最後の一本は腕に持って装備な！（どこぞのワカメみたいに股関に装備ではないぞ！ 雷の残滓もキレイだ！

高経験点シナリオへの投入を検討中
ふふ、苦戦させてやんよぉ！（震え声）
あっ、Eロイスが七個あるから帰還してね

400作成PC３人あたりと殴り合ったらちょうどいいでしょうか？皆さん

キャラクター名
黒詠　月夜（くろかね　つくよ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブリッツクリーク	1	4d10	イニシアチブ	視界	単体	自動	120↑	
効果：行動させる								
ひらめきの盾	1	2	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果：対象の受けるダメージを-10 Lv回								
刹那の勝機	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：ダメージを0に								
加速する刻	3	ー	イニシアチブ	至近	自身	自動	ー	
効果：行動する								
加速する刻Ⅱ	3	ー	イニシアチブ	至近	自身	自動	ー	
効果：行動する								
超人的弱点	10	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：被ダメージ+10　その他メモ参照								
超人的弱点Ⅱ	10	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：ダメージ-20↑の条件発動までの間								
蘇生復活	1	ー	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：								
	5							
効果：								
雷の残滓	3	2	メジャー	武器	ー	射撃	ー	
効果：命中時邪毒Lv								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	射撃	ー	
効果：精神で射撃								
分割思考	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果：行動値-10　未行動になる								
生命増強	10	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：HPLv×30								
自爆装置	5	4 d10	オート	至近	範囲	自動	120	
効果：								
ワールドデストラクション	3		オート	至近	自身	自動		
効果：								
イオノクラフト	5	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
異常耐性：硬直	1		常時	至近	自身	自動		
効果：								
マルチアクション	1		マイナー	至近	自身	自動		
効果：								
妨害排除	1		オート	至近	自身	自動		
効果：								
ギガノトランス	1		メジャー	視界	ｼｰﾝ選択		120	
効果：								
サードウォッチ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：								
メタルフュージョン	5	4	マイナー	至近	自身	自動		
効果：								

キャラクター名
黒詠　月夜（くろかね　つくよ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								