

キャラクター名  
ジャック（別名イカツチ）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
戦火	戦争の中を逃げ回す。痛れる。銃弾が飛び交う。爆発が起る。逃げ回す中、全てが認められなくて、からからと仿徨う。飛んでくる砲弾。それが近づいてくる小鳥に思えて、あなたは手を差し伸べた。
最終戦争	どうい立場だったのだろうか？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらも……あなたは記憶しているのだ。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったのかかわらないけれど、画面を眺め続けていた記憶、部屋から出るのも、寝る事さえ憎んでいた記憶はある。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	0	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・狂気判定の出目まで+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを消費する。この消費はコストとしては効かない。
サブクラス		挺身		オート	なし	自身	攻撃判定において、出目+1してもよい。また、自身以外からの、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目に+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に暴走した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果はこのパーツを修復できない。
頭		かじょうしんけい		オート	0	自身	最大行動値+2 ダメージを受けたとき狂気判定を行う。
頭		かんぜんなるまなこ		オート	0	自身	自身の肉弾、白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		人機鍛造剣		アクション	1	0	白兵攻撃1+切断、攻撃判定+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		アンチエーテルジェネレーター		オート	0	自身	最大行動値+3
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
胴		コーティング		ダメージ	0	自身	「切断」「爆発」無効