

キャラクター名
ライン・K・エイト

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	120
冒険者Lv	7	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	5400		神の声を聞いたことがある 許嫁がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			14	2
敏捷度	7	1		17	2
筋力	3	1		8	1
生命力	6	1		11	1
知力	11	3		27 + 2	4
精神力	8	13	3	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
バード	5		
ライダー	7		

戦闘特技		能力値	備考
呪歌追加	2-228p	p	
終律増強	2-227p	p	
楽素転換	2-231p	p	
MP軽減/コンジャラー	1-283p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
終律：春の強風	
サモン・スモールアニマル	
終律：夏 of 生命	
アトリビュート	
終律：華 of 宴	
遠隔指示	
探索指令	
HP強化	
騎獣強化	
特殊能力解放	
HP超強化	
威嚇	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器	2H	1		2d+ 0	0	0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 13

MP
52

装備品	説明
頭	ラル=ヴェイネ
耳	ラル=ヴェイネ
顔	ラル=ヴェイネ
首	幸運のお守り
背中	
右手	
腰	ラル=ヴェイネ
足	ラル=ヴェイネ
その他	魔法発動体

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
旅に出た理由：予言によって	□□□□⑤
許嫁がいた→死別 死別+操霊術=死者蘇生？ → 神の声がワンチャン邪神（2.0の不死神メティシエあたり？ 商売を手伝ったは許嫁の店の手伝い	□□□□⑩
予言 邪神の回し者による予言（せっかく新たな駒ができそうなのに街中にいさせて失うわけにはいかない	□□□□⑮
2.5話 神についての名前をする（闇落ち度 上昇） 邪神：不死の女王ツァイデス	□□□□⑳
死の器……知名度：21、制作時期：？？？、効果：3回だけ死をわがものにできる。例えば、ダンジョンに向かって使えばダンジョンが死に、崩壊する。アンデットを生者として復活させることも可能である。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

