キャラクター名: シェリア・ゼクティス・D（ダーク）・ブリュンヒルデ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	0		魔神の生贄にされたことがある		
			神の声を聞いたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	6			17 + 2	3
体	9	筋力	11			20	3
		生命力	10			19	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	12			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		

戦闘特技

かいくぐり	IB29 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳	
顔	
首 リボン	
背中	
右手 俊足の指輪 腕輪	
腰	
足 おしゃれ靴	
その他	

装備品	説明
左手 腕輪	黒い布をリボンで止めた物

その他メモ

過去に、守りの剣を持ち、闘う天使の騎士だった彼女は、
デーモンルーラーの魔神を召喚し、我がものとする者に生贄にされた。
その力を持って表れた魔神を倒すべく、天界の神々の恩恵を受け、再びこの大地に降り立った。
神の声を聞こうにも、体が慣れていないため、聞けず、拳句の果てに過去の記憶が消えてしまった。

今ではそんな事も知らず、下町の場所で普通に生活をしている。
そんなある日、冒険者であればもっと裕福にできると考えた彼女は、冒険者になるために歩み始める。
これが、”始まり”だとも露知らず・・・。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟