

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	フォーチュネイト	Lv.1:	フォーチュネイト	性別	女性
称号クラス				年齢	15
種族	グライアイ			境遇	紛失
出自(効果)	密偵			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	12	12	12	9	7
ボーナス	4	5	4	4	4	3	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	7	6	4	6	3	2

HP	66
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スティレット	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			7	0	6	0	3	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	0	6	6	3	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション×5	
万能薬	
HPポーション	
冒険者セット	
ドレスブック	

現在重量: 9
 最大重量: 12
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:ルストミスト	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 武器攻撃で1点でもダメージが通ったとき、物理防御に-5。シーン継続								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシヴ		自身			
効果: 指定武器命中判定+1D								
インベナム	3	6	命中判定直前		自身	自動		
効果: 武器で[毒(SL)]付与。								
インタラプト	1		命中判定直前	視界	単体	自動	1回/シーフ	
効果: 次に行うスキルを無効化する								
スイングダガー	1	5	効果参照		自身	自動	短剣	
効果: 投げた短剣を手に戻し、装備品にする								
ストライクスロー	5		パッシヴ		自身			
効果: 投射:射程+10,+[SLx4]ダメージ								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避+1D								
アルカナム	1		アイテム		自身			
効果: [CL+2]個のアルカナムを所持し、デッグを構築する								
カードマスター	1		パッシヴ		自身			
効果: デッグに選択できるアルカナムを2枚から3枚に変更								
カードブースト	1		パッシヴ		自身			
効果: [SL]個のアルカナムを所持し、デッグに加える								
シャッフル	1	10	レガシー		自身	自動	シナ1回	
効果: 既に使用したデッグのアルカナム枚数+1枚								
リバースカード	1		効果参照		自身	自動		
効果: 逆位相効果も適応できる								
マニグナントソウル	1		パッシヴ		自身			
効果: バステ強度+1								
ラピッドフォース	1	3	セットアップ		自身	自動	シーン1回	
効果: 行動値+2D。ラウンド終了まで								

所持アルカナム(個): タイミング。効果/逆位相効果【合計9個】
 ヨルムンガンド(1): バステ発動後。バステ強度+1/レガシー。バステ回復
 カトブレパス(1): 使用者が移動する時。移動力+10m/レガシー。使用者が1点でもダメージを与えた場合【衰弱1】付与
 アラクネ(3): 20m以内の単体が行う攻撃の命中判定-1D/使用者が1点でもダメージを与えた場合【縛鎖】付与
 アエマ(3): レガシー。20m以内の単体に【3D+使用者CLx3】点回復/DR直後。20m以内の単体を受けるダメージ-10にする
 大地(1): 「種別:アルカナム」同時に使用。そのアイテムの効果の「単体」を「範囲(選択)」にする/スキルと同時に使用。コスト-3

