

キャラクター名 エイクアーヴリオンジャズ バハス プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	リカント	<b>種族特徴</b>	獣変貌		
<b>生まれ</b>	拳闘士	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	65
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	家族に異種族がいる		
<b>経験点</b>	0		かつては貴族だった 大切な人と生き別れている		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 11	器用度	5	1		17 + 2	3
	敏捷度	9			20	3
体 7	筋力	7	1		15	2
	生命力	4			11	1
心 7	知力	11			18	3
	精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		
		投げ攻撃	225 p		
		武器習熟A/格闘	1-281p		
			0 p		
			p		
			p		
			p		
			p		
			p		
			p		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	5	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		グラップラー	合計値	6 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ <small>武器無し</small> のデータ	1H拳	0		2d+	5	12	5	0									
キック <small>武器無し</small> のデータ	1H#	0	-1	2d+	4	12	5	5									
投げ <small>投げ攻撃</small> のデータ	2H	0		2d+	5	12	5	10									

一般装備品	(消耗チェック)
背負い袋	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	0 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3 m	20 m	60 m	2d+	6	0	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪 能力値+2 壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
名前は長いのでエイビィ	○□□□⑤
冒険に出た理由: 平和を求めて	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□⑤