キャラクター名
カーツ・ワイルダー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	4560		投獄されたことがある		
			ガキ大将だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	9		21	3
		敏捷度	7	24		39 + 1	6
体	9	筋力	9	4		22	3
		生命力	7	15		31	5
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	9	14		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
マギテック	4		
スカウト	10		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	足さばき	IB29 p
投げ攻撃	225 p	マルチアクション	IB39 p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
頑強	218 p		p
二刀流	IB30 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	14	17	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値		19	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
第8世代魔剣〈コアドリル〉OM+3 グラップラー専用、パンチ強化、第8世代魔剣〈コアドリル〉OドリルブレイクI「鎧抜き」宣言時コアドリルを使用した攻撃のC値-1	1H	6		2d+ 14	10	15	15										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 13	10	14	20										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 14	12	14	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 19	6

HP
81

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

	装備品	説明
頭	フローティングスフィア(大)	OP：ターゲット・サイトMP-1、シャドウボディMP-1、エクスプローラーエイドMP-1
耳	フローティングスフィア(大)	OP：エフェクトウェポンD+1、オートガードMP-1
顔	不敵の仮面	気絶から回復時、HPが追加で10点回復する。
首	幸運のお守り	「戦利品」ダイス+1
背中	そよ吹きマント	射撃攻撃の回避力判定+1
右手	信念のリング	精神抵抗力+1
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しても即座に起き上がることができる。
その他	俊足の指輪	

	装備品	説明
左手	徹甲の宝珠	宣言で命中-2追加D-6、防護点-1d。1日1回。
	アルケミーキット	

その他メモ

一般的な家庭に生まれるが、その餘りの平凡さに嫌気が差してやさぐれる。そして、裏道のちょっとしたガキ大将になってスリやら賭けやらして悪ぶってやんちゃしていた。しかしある日、他の悪ガキ集団と喧嘩しているときにお偉いさん(貴族とか高官とか)の子息を巻き込んでしまい、そのお偉いさんに恨まれ投獄される。その時に、(後に？)白金の剣亭のマスター(となる人？)に助けられる。そのことで現在は白金の剣亭でマスターからいやいや更生されてる。マスターには感謝しつつ尊敬してるが、そんなことは表に出さない。

やんちゃしてるときに路地裏のあやしい占い師に変な予言をされたが覚えてない。内容はGMに投げます。

白金の剣亭のマスター、アレクサンドル・ガーランド（アレックス）に頼まれ冒険者を始めることに。

**********成長方針メモ**********
戦闘特技：マルアク

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カーツ・ワイルダー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

レパラール印のツールセット	○□□○□□
バルバロスフード	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□
所持俊足の指輪x2	○□□○□□
所持巧みの指輪x2	○□□○□□
所持アウェイクンポーションx2	○□□○□□
所持ヒーリングポーションx2	○□□○□□
所持魔香草x5	○□□○□□
所持2点魔晶石x4	○□□○□□
所持5点魔晶石x25	○□□○□□
所持マテリアルカード(金A)x20	○□□○□□
所持月光の魔符+1x3	○□□○□□
所持月光の魔符+2x3	○□□○□□
所持陽光の魔符+1x2	○□□○□□
所持陽光の魔符+2x2	○□□○□□
所持1点消魔の守護石x34	○□□○□□
5点魔晶石x8	○□□○□□
1クールセッション14まで	○□□○□□
2クールセッション1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□