キャラクター名: ベトレード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	9		28 + 2	5
		敏捷度	2	4		15	2
体	4	筋力	8	4		16 + 2	3
		生命力	8	1		13	2
心	8	知力	10	4		22 + 2	4
		精神力	8	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
コンジャラー	2		
プリースト	5		
レンジャー	1		
セージ	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
かばう	1-285 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	9	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	8	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 12	10	10	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 8	14

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 筋力増強の腕輪	
腰	
足	
その他 知力増強の腕輪	

装備品	説明
左手 器用増強の腕輪	

その他メモ

クレリック：5
ウッドクラフトマン：2
gr20
SwordWorld2.0：[5,1]->(知力 or 器用度)
| [3,1]->(筋力 or 器用度)
| [6,6]->(精神力)
| [1,1]->(器用度)
| [6,4]->(精神力 or 生命力)
| [4,2]->(生命力 or 敏捷度)
| [3,2]->(筋力 or 敏捷度)
| [1,2]->(器用度 or 敏捷度)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ベトレード

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
筋力の腕輪x2	○□□○□□
器用の腕輪x2	○□□○□□
知力の腕輪x2	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
究明層x10	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□
フレーバー	○□□○□□
貸金	○□□○□□

所持金 1580 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
鎧専用化	50
武器専用化	50
聖印	50

名誉点 所持 0 /合計 150