

キャラクター名	プレイヤー名
カーラ	

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1000				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.			
		器用度	16			20	3					プリースト	4	
	敏捷度	5			9	1	スカウト					1		
	筋力	6			13	2	セージ					1		
体	7	筋力	6			13	2							
		生命力	7			14	2							
心	9	知力	4	3		16	2							
		精神力	15			24	4							

戦闘特技		
魔法拡大/確実化	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
防具習熟A/金属鎧	1-282p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

必要	必要	必要
ランク	筋力	回避力
鎧	スティールガード	12
盾		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		
回避技能	合計値	0
		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□
_____	○○○○□□

所持金	-3540	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	5	26
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 2	2d+ 6	2d+ 8	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	_____
腰	_____
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	_____
	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗 チェック
	○○○○⑤
	○○○○⑩
	○○○○⑮
	○○○○㉔
	○○○○㉘
	○○○○㉜
	○○○○㉙
	○○○○㉛