キャラクター名: サスキア･オズボーン

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	**種族特徴**	暗視、HP変換		
生まれ	射手	**性別**	不詳	**年齢**	3
冒険者Lv	6	**経歴**	大きな遺跡を発見した事がある		
経験点	100		裏切られた事がある		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	**器用度**	11	2		25	4
		敏捷度	5			17	2
体	8	**筋力**	9			17	2
		生命力	8			16	2
心	6	**知力**	10	2		18	3
		精神力	4	1		11	1

技能	**Lv.**	**技能**	**Lv.**
シューター	5		
マギテック	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	7	7

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングバレル 射程50m、装填1、ダメージ+2	2H	15	1	2d+ 10	10	14											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール	○□□○□□
弾丸(12発)[残弾28発]x3	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草（割引品）x4	○□□○□□
剣のかけらx40	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 213 G

預金・借金 G

制限移動	**通常移動**	**全力移動**
3 m	17 m	51 m

回避	**防護点**
2d+ 0	2

HP
34

魔物知識/弱点	**先制力**
2d+ 6	2d+ 3

生命抵抗	**精神抵抗**
2d+ 8	2d+ 7

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
MP軽減/マギテック	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	**会話**	**読文**
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首 薔薇のチョーカー	2点の防護点（貰いもの）
背中	
右手	
腰	
足	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	**点数**

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

性別が特に作られていないモデル。
別途購入の付属品で一応性別は変えれるがサスキア自身が変える気はない。
昔、仕えていたキャラバンの人達と旅をしていた。その道中たまたま発見した遺跡に入った際にキャラバンのリーダーが亡くなってしまう。
何とか生き返らせたものの穢れが酷く、キャラバンを襲い崩壊させた事をサスキアは裏切られたと感じている。
それからというもの穢れを嫌うようになり、ナイトメアのことを勝手に嫌っている。

が、最近ナイトメアに絡むことがあって、利害が一致するのであれば関わるくらいはしてやってもいい（謎の上から目線）と思い始めてきた。
※イミテーション・カプリシオより追加設定

通過シナリオ：月見うどん様「イミテーション・カプリシオ」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟