

キャラクター名

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	3			3	0
	敏捷度	2			2	0
体	筋力	6			6	1
	生命力	6			6	1
心	知力	10			10	1
	精神力	10			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技			
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
	○□□□□□		
所持金	1200	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
2 <sub>m</sub>	2 <sub>m</sub>	6 <sub>m</sub>	2d+ 0	0	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 1	2d+ 1	10

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕