

キャラクター名  
ホーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1170		育ての親に拾われた 大切な人と生き別れている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6			10	1
敏捷度	11			15	2
筋力	5			13	2
生命力	12			20	3
知力	9	1		19	3
精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	15 /合計 15

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウエイクポーシジョン	○□□○□□
薔のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	1538	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	26

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さいころに生まれ育った村が蛮族に襲撃され壊滅、家族と死別する。命からがら逃げ延びたところを奇跡的に冒険者に救われ、以降はその冒険者を育ての親とし行動を共にする。(育ての親の意向により冒険には参加せず、街で待機していた)

20歳になったある日、ルキスラでの依頼遂行中に育ての親が姿を消す。消えた親の手掛かりを得るため、自身もまた冒険者になり、ルキスラで活動を始める。

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕