キャラクター名

ララライト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
殺人現場	
少年兵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ツグミ		3	①②③④⑤	
フラン		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		重撃		オート			コスト3以上の攻撃マニューバのダメージ+1。爆発と連撃喪失
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃を全体攻撃へ、自身はダメージを受けない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1
頭		カンフー		オート			
頭		アドレナリン		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身の白兵、肉弾攻撃の攻撃力+1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵2+切断（相手の切断判定-2）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1